

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V1 Undersøgelse 1307. Befolkningens kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

Start pos. 1, bredde 4, manglende data = 999

V2 ip.nr.

Start pos. 5, bredde 6, manglende data = 99999

V3 Skematype 2

Start pos. 11, bredde 1, manglende data = 9

V4 Interviewnummer

Start pos. 12, bredde 6, manglende data = 99999

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V5 1. Køn: Udfyldes uden at spørge

Side 2

Start pos. 18, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
319	48	48	01.	Dreng
341	52	52	02.	Pige
0	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 660 , svarprocent= 100.0

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V5 1. Køn: Udfyldes uden at spørge

Side 2

Start pos. 18, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
319	48	48	01.	Dreng
341	52	52	02.	Pige
0	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 660 , svarprocent= 100.0

V6 2. Hvor gammel er du? Antal år, 7-15.

Start pos. 20, bredde 3, manglende data = 99

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
93	14	14	007.	*** genereret ***
83	13	13	008.	*** genereret ***
78	12	12	009.	*** genereret ***
77	12	12	010.	*** genereret ***
61	9	9	011.	*** genereret ***
65	10	10	012.	*** genereret ***
70	11	11	013.	*** genereret ***
75	11	11	014.	*** genereret ***
57	9	9	015.	*** genereret ***
1	0	.	099.	Uoplyst

0660 MD%: N = 659 , svarprocent= 99.8

*v6 in [7..15,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V7 3. Hvor mange bor I hjemme hos dig? Skriv antal personer, 2-50. Ved ikke tast 88.

Side 3

Start pos. 23, bredde 3, manglende data = 99

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
16	2	2	002.	*** genereret ***
104	16	16	003.	*** genereret ***

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V7 3. Hvor mange bor I hjemme hos dig? Skriv antal personer, 2-50. Ved ikke tast 88.

Side 3

Start pos. 23, bredde 3, manglende data = 99

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
16	2	2	002.	*** genereret ***
104	16	16	003.	*** genereret ***
293	44	44	004.	*** genereret ***
176	27	27	005.	*** genereret ***
50	8	8	006.	*** genereret ***
13	2	2	007.	*** genereret ***
3	0	0	008.	*** genereret ***
2	0	0	009.	*** genereret ***
1	0	0	010.	*** genereret ***
2	0	0	012.	*** genereret ***
0	0	.	099.	Uoplyst

0660 MD%: N = 660 , svarprocent= 100.0

*v7 in [2..50,88,99]

V8 4.1. Hvem bor du sammen med? 1. Min (biologiske) mor

Start pos. 26, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
645	98	98	01.	Besvaret
15	2	2	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
0	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 660 , svarprocent= 100.0

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V9 4.2. Hvem bor du sammen med? 2. Min (biologiske) far

Side 4

Start pos. 28, bredde 2, manglende data = 9

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V9 4.2. Hvem bor du sammen med? 2. Min (biologiske) far

Side 4

Start pos. 28, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
584	88	88	01.	Besvaret
76	12	12	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
0	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 660 , svarprocent= 100.0

V10 4.3. Hvem bor du sammen med? 3. På skift med min (biologiske) mor og min (biologiske) far

Start pos. 30, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
3	0	0	01.	Besvaret
657	**	100	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
0	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 660 , svarprocent= 100.0

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V11 4.4. Hvem bor du sammen med? 4. Min mors/fars (nye) mand/kone

Side 5

Start pos. 32, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
34	5	5	01.	Besvaret
626	95	95	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
0	0	.	09.	Uoplyst

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V11 4.4. Hvem bor du sammen med? 4. Min mors/fars
(nye) mand/kone

Side 5

Start pos. 32, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
34	5	5	01.	Besvaret
626	95	95	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
0	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 660 , svarprocent= 100.0

V12 4.5. Hvem bor du sammen med? 5. Plejeforældre

Start pos. 34, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
3	0	0	01.	Besvaret
657	**	100	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
0	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 660 , svarprocent= 100.0

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V13 4.6. Hvem bor du sammen med? 6. Ældre søskende

Side 6

Start pos. 36, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
301	46	46	01.	Besvaret
359	54	54	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
0	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 660 , svarprocent= 100.0

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V13 4.6. Hvem bor du sammen med? 6. Ældre søskende

Side 6

Start pos. 36, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
301	46	46	01.	Besvaret
359	54	54	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
0	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 660 , svarprocent= 100.0

V14 4.7. Hvem bor du sammen med? 7. Yngre søskende

Start pos. 38, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
357	54	54	01.	Besvaret
303	46	46	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
0	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 660 , svarprocent= 100.0

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V15 4.8. Hvem bor du sammen med? 8. Andre

Side 7

Start pos. 40, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
25	4	4	01.	Besvaret
635	96	96	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
0	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 660 , svarprocent= 100.0

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V15 4.8. Hvem bor du sammen med? 8. Andre

Side 7

Start pos. 40, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
25	4	4	01.	Besvaret
635	96	96	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
0	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 660 , svarprocent= 100.0

V16 5. Har du eget værelse?

Start pos. 42, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
598	91	91	01.	Ja
62	9	9	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke
0	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 660 , svarprocent= 100.0

*if (v16 in 2,8) overspring V17 til V29 (MD2) CHECK

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V17 5.a. Har du nogle af disse ting på dit værelse:
1. TV

Side 8

Start pos. 44, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
315	48	53	01.	Besvaret
278	42	47	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
5	1	.	09.	Uoplyst
62	9	.	10.	Irrelevant

0660 MD%: N = 593 , svarprocent= 89.8

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V17 5.a. Har du nogle af disse ting på dit værelse:
1. TV

Side 8

Start pos. 44, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
315	48	53	01.	Besvaret
278	42	47	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
5	1	.	09.	Uoplyst
62	9	.	10.	Irrelevant
<hr/>			MD%: N = 593 , svarprocent= 89.8	

V18 5.a. Har du nogle af disse ting på dit værelse:
2. Videobåndoptager

Start pos. 46, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
115	17	19	01.	Besvaret
478	72	81	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
5	1	.	09.	Uoplyst
62	9	.	10.	Irrelevant
<hr/>			MD%: N = 593 , svarprocent= 89.8	

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V19 5.a. Har du nogle af disse ting på dit værelse:
3. Kasettebåndoptager

Side 9

Start pos. 48, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
476	72	80	01.	Besvaret
117	18	20	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V19 5.a. Har du nogle af disse ting på dit værelse:
3. Kasettebåndoptager

Side 9

Start pos. 48, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
476	72	80	01.	Besvaret
117	18	20	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
5	1	.	09.	Uoplyst
62	9	.	10.	Irrelevant
<hr/>				
0660			MD%: N = 593 , svarprocent= 89.8	

V20 5.a. Har du nogle af disse ting på dit værelse:
4. Grammofon

Start pos. 50, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
33	5	6	01.	Besvaret
560	85	94	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
5	1	.	09.	Uoplyst
62	9	.	10.	Irrelevant
<hr/>				
0660			MD%: N = 593 , svarprocent= 89.8	

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V21 5.a. Har du nogle af disse ting på dit værelse:
5. CD-afspiller

Side 10

Start pos. 52, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
433	66	73	01.	Besvaret
160	24	27	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V21 5.a. Har du nogle af disse ting på dit værelse:
5. CD-afspiller

Side 10

Start pos. 52, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
433	66	73	01.	Besvaret
160	24	27	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
5	1	.	09.	Uoplyst
62	9	.	10.	Irrelevant
<hr/>				
0660			MD%: N = 593 , svarprocent= 89.8	

V22 5.a. Har du nogle af disse ting på dit værelse:
6. Minidiscspiller

Start pos. 54, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
58	9	10	01.	Besvaret
535	81	90	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
5	1	.	09.	Uoplyst
62	9	.	10.	Irrelevant
<hr/>				
0660			MD%: N = 593 , svarprocent= 89.8	

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V23 5.a. Har du nogle af disse ting på dit værelse:
7. Radio

Side 11

Start pos. 56, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
506	77	85	01.	Besvaret
87	13	15	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V23 5.a. Har du nogle af disse ting på dit værelse:
7. Radio

Side 11

Start pos. 56, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
506	77	85	01.	Besvaret
87	13	15	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
5	1	.	09.	Uoplyst
62	9	.	10.	Irrelevant
<hr/>				
0660	MD%: N = 593 , svarprocent=			89.8

V24 5.a. Har du nogle af disse ting på dit værelse:
8. Computer (PC eller Mac)

Start pos. 58, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
119	18	20	01.	Besvaret
474	72	80	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
5	1	.	09.	Uoplyst
62	9	.	10.	Irrelevant
<hr/>				
0660	MD%: N = 593 , svarprocent=			89.8

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V25 5.a. Har du nogle af disse ting på dit værelse:
9. Spillecomputer (Playstation, Nintendo)

Side 12

Start pos. 60, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
107	16	18	01.	Besvaret
486	74	82	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V25 5.a. Har du nogle af disse ting på dit værelse:
9. Spillecomputer (Playstation, Nintendo)

Side 12

Start pos. 60, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
107	16	18	01.	Besvaret
486	74	82	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
5	1	.	09.	Uoplyst
62	9	.	10.	Irrelevant
<hr/>				
0660			MD%: N = 593 , svarprocent= 89.8	

V26 5.a. Har du nogle af disse ting på dit værelse:
10. CD-rom

Start pos. 62, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
73	11	12	01.	Besvaret
520	79	88	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
5	1	.	09.	Uoplyst
62	9	.	10.	Irrelevant
<hr/>				
0660			MD%: N = 593 , svarprocent= 89.8	

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V27 5.a. Har du nogle af disse ting på dit værelse:
11. Internet adgang

Side 13

Start pos. 64, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
23	3	4	01.	Besvaret
570	86	96	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V27 5.a. Har du nogle af disse ting på dit værelse:
11. Internet adgang

Side 13

Start pos. 64, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
23	3	4	01.	Besvaret
570	86	96	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
5	1	.	09.	Uoplyst
62	9	.	10.	Irrelevant
<hr/>			MD%: N = 593 , svarprocent= 89.8	

V28 5.a. Har du nogle af disse ting på dit værelse:
12. Telefon

Start pos. 66, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
53	8	9	01.	Besvaret
540	82	91	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
5	1	.	09.	Uoplyst
62	9	.	10.	Irrelevant
<hr/>			MD%: N = 593 , svarprocent= 89.8	

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V29 5.a. Har du nogle af disse ting på dit værelse:
13. Mobiltelefon

Side 14

Start pos. 68, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
17	3	3	01.	Besvaret
576	87	97	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V29 5.a. Har du nogle af disse ting på dit værelse:
13. Mobiltelefon

Side 14

Start pos. 68, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
17	3	3	01.	Besvaret
576	87	97	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
5	1	.	09.	Uoplyst
62	9	.	10.	Irrelevant
0660			MD%: N = 593 , svarprocent= 89.8	

V30 6. Hvilken klasse går du i? Skriv klassetrin,
0-11.

Start pos. 70, bredde 3, manglende data = 99

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
9	1	1	000.	*** genereret ***
82	12	12	001.	*** genereret ***
85	13	13	002.	*** genereret ***
81	12	12	003.	*** genereret ***
73	11	11	004.	*** genereret ***
58	9	9	005.	*** genereret ***
69	10	10	006.	*** genereret ***
67	10	10	007.	*** genereret ***
70	11	11	008.	*** genereret ***
61	9	9	009.	*** genereret ***
3	0	0	010.	*** genereret ***
2	0	.	099.	Uoplyst
0660			MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7	
*v30 in [0..11,99]				

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V31 7. Går du - efter skole - i fritidshjem, SFO
eller lignende?

Side 15

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V31 7. Går du - efter skole - i fritidshjem, SFO eller lignende?

Side 15

Start pos. 73, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
270	41	41	01.	Ja
388	59	59	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7

*if (v31 in 2,8) overspring V32 til V33 (MD2) CHECK

V32 7.a. Hvornår plejer du at blive hentet/gå hjem fra fra fritidshjem/SFO? Bliver hentet/går hjem klokken, time. 12-18. Ved ikke tast 88.

Start pos. 75, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
4	1	2	013.	*** genereret ***
21	3	8	014.	*** genereret ***
122	18	47	015.	*** genereret ***
94	14	36	016.	*** genereret ***
15	2	6	017.	*** genereret ***
2	0	1	018.	*** genereret ***
1	0	0	088.	Ved ikke
13	2	.	099.	Uoplyst
388	59	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 259 , svarprocent= 39.2

*v32 in [12..18,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V33 7.a. Hvornår plejer du at blive hentet/gå hjem fra fra fritidshjem/SFO? Bliver hentet/går hjem klokken, minut. 00-59. Ved ikke tast 88.

Side 16

Start pos. 78, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V33 7.a. Hvornår plejer du at blive hentet/gå hjem fra fra fritidshjem/SFO? Bliver hentet/går hjem klokken, minut. 00-59. Ved ikke tast 88.

Side 16

Start pos. 78, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
161	24	63	000.	*** genereret ***
7	1	3	015.	*** genereret ***
1	0	0	016.	*** genereret ***
1	0	0	020.	*** genereret ***
77	12	30	030.	*** genereret ***
7	1	3	045.	*** genereret ***
1	0	0	088.	Ved ikke
17	3	.	099.	Uoplyst
388	59	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 255 , svarprocent= 38.6

*v33 in [0..59,88,99]

V34 8. Har du nogle faste fritidsinteresser, som du går til på bestemte ugedage og tidspunkter?

Start pos. 81, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
556	84	84	01.	Ja
103	16	16	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke
1	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 659 , svarprocent= 99.8

*if (v34 in 2,8) overspring V35 til V91 (MD2) CHECK

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V35 8.a. Hvad går du til? Antal, 1-8. Ved ikke tast 88.

Side 17

Start pos. 83, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V35 8.a. Hvad går du til? Antal, 1-8. Ved ikke tast 88.

Side 17

Start pos. 83, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
161	24	29	001.	*** genereret ***
181	27	33	002.	*** genereret ***
117	18	21	003.	*** genereret ***
62	9	11	004.	*** genereret ***
28	4	5	005.	*** genereret ***
6	1	1	006.	*** genereret ***
1	0	0	007.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
103	16	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 556 , svarprocent= 84.2

```
*if (v35 in 1) overspring V43 til V91 (MD2) CHECK
*if (v35 in 2) overspring V50 til V91 (MD2) CHECK
*if (v35 in 3) overspring V57 til V91 (MD2) CHECK
*if (v35 in 4) overspring V64 til V91 (MD2) CHECK
*if (v35 in 5) overspring V71 til V91 (MD2) CHECK
*if (v35 in 6) overspring V78 til V91 (MD2) CHECK
*if (v35 in 7) overspring V85 til V91 (MD2) CHECK
*v35 in [1..8,88,99]
```

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V36 8.a.1. Oplys for hver enkelt aktivitet: 1. Aktivitetskode

Side 18

Start pos. 86, bredde 4, manglende data = 999 og 1000

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
104	16	19	0010.	Fodbold
66	10	12	0020.	Håndbold
17	3	3	0030.	Andre boldspil for hold (fx. volley
2	0	0	0040.	Bordtennis
42	6	8	0050.	Badminton
3	0	1	0060.	Tennis
6	1	1	0070.	Andre boldspil, individuelt (fx. b
0	0	0	0080.	Jogging, kondiløb
50	8	9	0090.	Svømning
33	5	6	0100.	Gymnastik (unden nærmere angivelse
8	1	1	0101.	Sportsgymnastik
4	1	1	0102.	Rytmask gymnastik (Aerobic, Work o
1	0	0	0103.	Akrobatik
0	0	0	0110.	Vægttræning, bodybuilding, styrket

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V36 8.a.1. Oplys for hver enkelt aktivitet: 1.
Aktivitetkode

Side 18

Start pos. 86, bredde 4, manglende data = 999 og 1000

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
104	16	19	0010.	Fodbold
66	10	12	0020.	Håndbold
17	3	3	0030.	Andre boldspil for hold (fx. volley
2	0	0	0040.	Bordtennis
42	6	8	0050.	Badminton
3	0	1	0060.	Tennis
6	1	1	0070.	Andre boldspil, individuelt (fx. b
0	0	0	0080.	Jogging, kondiløb
50	8	9	0090.	Svømning
33	5	6	0100.	Gymnastik (unden nærmere angivelse
8	1	1	0101.	Sportsgymnastik
4	1	1	0102.	Rytmisk gymnastik (Aerobic, Work o
1	0	0	0103.	Akrobatik
0	0	0	0110.	Vægttræning, bodybuilding, styrket
14	2	3	0120.	Dans (uden nærmere angivelse, dans
5	1	1	0121.	Moderne dans (Afrikansk dans, jazz
0	0	0	0122.	Sportsdans
0	0	0	0123.	Folkedans
0	0	0	0124.	Seniordans
0	0	0	0130.	Afspænding, yoga, meditation
2	0	0	0140.	Selvforsvar
0	0	0	0150.	Kampsport
2	0	0	0151.	Europæisk kampsport (brydning, bok
10	2	2	0152.	Asiatisk kampsport (karate, teak-w
32	5	6	0160.	Ridning
13	2	2	0190.	Anden sport og motion (evt. uden n
0	0	0	0200.	Sang (uden nærmere angivelse, unde
14	2	3	0201.	Korsang
11	2	2	0210.	Musik (uden nærmere angivelse)
23	3	4	0211.	Musikundervisning (fx. klaver)
2	0	0	0212.	Orkester, sammenspil i
0	0	0	0240.	Tilhører til sang- eller musikarra
1	0	0	0290.	Andet inden for sang og musik
1	0	0	0310.	Dramatik
4	1	1	0320.	Amatørteater
0	0	0	0330.	Film-/video-gruppe (produktion)
0	0	0	0340.	Filmklub (tilskuere)
0	0	0	0390.	Andet inden for film og teater
2	0	0	0400.	Tegning (procelæns)maling, skulptu
2	0	0	0410.	Håndarbejde (syning, strikning, st
3	0	1	0420.	Mad og drikke (madlavning, vinbryg
3	0	1	0430.	Kortspil, skak mv.
0	0	0	0440.	Modelbygning (-jernbane, samlesæt)
0	0	0	0450.	Samlinger (frimærker, mønter mv.)
0	0	0	0460.	Træ- og metalsløjde

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

Side 19

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

Side 19

0	0	0	0470. Keramik, læder, skind
2	0	0	0490. Andet kreativt
0	0	0	0501. Dansk
3	0	1	0502. Fremmedsprog
1	0	0	0510. Matematik mv. (regning, kemi, fysi
0	0	0	0520. Teknik (foto, elektronik, motor m.
1	0	0	0530. EDB
0	0	0	0540. Økonomi og handelsfag (jura, regns
0	0	0	0550. Orienteringsfag (geografi, biologi
1	0	0	0560. Kunst, litteratur- og musikforståe
4	1	1	0590. Anden undervisning (evt. blandet i
55	8	10	0600. Spejder
5	1	1	0610. Ungdomsklub
0	0	0	0620. Ældreklub
0	0	0	0630. Religiøs forening (inkl. gudstjene
0	0	0	0640. Partipolitisk forening
1	0	0	0650. Andre foreninger, grupper og bevæg
0	0	0	0660. Banko
1	0	0	0670. Private sammenkomsterunden nærmer
0	0	0	0680. Frivilligt omsorgsarbejde
2	0	0	0690. Andet
1	0	.	0999. Uoplyst
103	16	.	1000. . Irrelevant

0660 MD%: N = 556 , svarprocent= 84.2

V37 8.a.1. Oplys for hver enkelt aktivitet: 1. Jeg går til

Start pos. 90, bredde 20, String

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V38 8.a.1. Oplys for hver enkelt aktivitet: 1. Ugedag

Side 20

Start pos. 110, bredde 4, String

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V38 8.a.1. Oplys for hver enkelt aktivitet: 1. Ugedag

Side 20

Start pos. 110, bredde 4, String

V39 8.a.1. Oplys for hver enkelt aktivitet: 1. Fra kl. timer, 6-22. Ved ikke tast 88.

Start pos. 114, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
1	0	0	008.	*** genereret ***
4	1	1	009.	*** genereret ***
5	1	1	010.	*** genereret ***
7	1	1	011.	*** genereret ***
6	1	1	012.	*** genereret ***
18	3	3	013.	*** genereret ***
26	4	5	014.	*** genereret ***
77	12	14	015.	*** genereret ***
121	18	22	016.	*** genereret ***
117	18	21	017.	*** genereret ***
106	16	19	018.	*** genereret ***
55	8	10	019.	*** genereret ***
9	1	2	020.	*** genereret ***
3	0	1	088.	Ved ikke
2	0	.	099.	Uoplyst
103	16	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 555 , svarprocent= 84.1

*v39 in [6..22,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V40 8.a.1. Oplys for hver enkelt aktivitet: 1. Fra kl. minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 21

Start pos. 117, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
316	48	57	000.	*** genereret ***
2	0	0	010.	*** genereret ***
22	3	4	015.	*** genereret ***

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V40 8.a.1. Oplys for hver enkelt aktivitet: 1. Fra
kl. minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 21

Start pos. 117, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
316	48	57	000.	*** genereret ***
2	0	0	010.	*** genereret ***
22	3	4	015.	*** genereret ***
4	1	1	020.	*** genereret ***
1	0	0	025.	*** genereret ***
166	25	30	030.	*** genereret ***
1	0	0	035.	*** genereret ***
6	1	1	040.	*** genereret ***
26	4	5	045.	*** genereret ***
6	1	1	050.	*** genereret ***
2	0	0	055.	*** genereret ***
3	0	1	088.	Ved ikke
2	0	.	099.	Uoplyst
103	16	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 555 , svarprocent= 84.1

*v40 in [0..59,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V41 8.a.1. Oplys for hver enkelt aktivitet: 1. Til
kl. timer, 7-24. Ved ikke tast 88.

Side 22

Start pos. 120, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
1	0	0	009.	*** genereret ***
4	1	1	010.	*** genereret ***
3	0	1	011.	*** genereret ***
9	1	2	012.	*** genereret ***
5	1	1	013.	*** genereret ***
22	3	4	014.	*** genereret ***
22	3	4	015.	*** genereret ***
57	9	10	016.	*** genereret ***
111	17	20	017.	*** genereret ***
110	17	20	018.	*** genereret ***
94	14	17	019.	*** genereret ***
70	11	13	020.	*** genereret ***
37	6	7	021.	*** genereret ***
7	1	1	022.	*** genereret ***
3	0	1	088.	Ved ikke
2	0	.	099.	Uoplyst
103	16	.	100.	Irrelevant

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V41 8.a.1. Oplys for hver enkelt aktivitet: 1. Til
kl. timer, 7-24. Ved ikke tast 88.

Side 22

Start pos. 120, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
1	0	0	009.	*** genereret ***
4	1	1	010.	*** genereret ***
3	0	1	011.	*** genereret ***
9	1	2	012.	*** genereret ***
5	1	1	013.	*** genereret ***
22	3	4	014.	*** genereret ***
22	3	4	015.	*** genereret ***
57	9	10	016.	*** genereret ***
111	17	20	017.	*** genereret ***
110	17	20	018.	*** genereret ***
94	14	17	019.	*** genereret ***
70	11	13	020.	*** genereret ***
37	6	7	021.	*** genereret ***
7	1	1	022.	*** genereret ***
3	0	1	088.	Ved ikke
2	0	.	099.	Uoplyst
103	16	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 555 , svarprocent= 84.1

*v41 in [7..24,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V42 8.a.1. Oplys for hver enkelt aktivitet: 1. Til
kl. minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 23

Start pos. 123, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
297	45	54	000.	*** genereret ***
1	0	0	005.	*** genereret ***
4	1	1	010.	*** genereret ***
27	4	5	015.	*** genereret ***
2	0	0	020.	*** genereret ***
3	0	1	025.	*** genereret ***
173	26	31	030.	*** genereret ***
2	0	0	035.	*** genereret ***
7	1	1	040.	*** genereret ***
33	5	6	045.	*** genereret ***
2	0	0	050.	*** genereret ***
1	0	0	055.	*** genereret ***
3	0	1	088.	Ved ikke
2	0	.	099.	Uoplyst

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V42 8.a.1. Oplys for hver enkelt aktivitet: 1. Til
kl. minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 23

Start pos. 123, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
297	45	54	000.	*** genereret ***
1	0	0	005.	*** genereret ***
4	1	1	010.	*** genereret ***
27	4	5	015.	*** genereret ***
2	0	0	020.	*** genereret ***
3	0	1	025.	*** genereret ***
173	26	31	030.	*** genereret ***
2	0	0	035.	*** genereret ***
7	1	1	040.	*** genereret ***
33	5	6	045.	*** genereret ***
2	0	0	050.	*** genereret ***
1	0	0	055.	*** genereret ***
3	0	1	088.	Ved ikke
2	0	.	099.	Uoplyst
103	16	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 555 , svarprocent= 84.1

*v42 in [0..59,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V43 8.a.2. Oplys for hver enkelt aktivitet: 2.
Aktivitetkode

Side 24

Start pos. 126, bredde 4, manglende data = 999 og 1000

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
54	8	14	0010.	Fodbold
57	9	14	0020.	Håndbold
14	2	4	0030.	Andre boldspil for hold (fx. volley
2	0	1	0040.	Bordtennis
36	5	9	0050.	Badminton
4	1	1	0060.	Tennis
4	1	1	0070.	Andre boldspil, individuelt (fx. b
0	0	0	0080.	Jogging, kondiløb
40	6	10	0090.	Svømning
27	4	7	0100.	Gymnastik (uden nærmere angivelse
4	1	1	0101.	Sportsgymnastik
2	0	1	0102.	Rytmask gymnastik (Aerobic, Work o
0	0	0	0103.	Akrobatik
2	0	1	0110.	Vægttræning, bodybuilding, styrket
3	0	1	0120.	Dans (uden nærmere angivelse, dans
1	0	0	0121.	Moderne dans (Afrikansk dans, jazz

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V43 8.a.2. Oplys for hver enkelt aktivitet: 2.
Aktivitetkode

Side 24

Start pos. 126, bredde 4, manglende data = 999 og 1000

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
54	8	14	0010.	Fodbold
57	9	14	0020.	Håndbold
14	2	4	0030.	Andre boldspil for hold (fx. volley
2	0	1	0040.	Bordtennis
36	5	9	0050.	Badminton
4	1	1	0060.	Tennis
4	1	1	0070.	Andre boldspil, individuelt (fx. b
0	0	0	0080.	Jogging, kondiløb
40	6	10	0090.	Svømning
27	4	7	0100.	Gymnastik (uden nærmere angivelse
4	1	1	0101.	Sportsgymnastik
2	0	1	0102.	Rytmask gymnastik (Aerobic, Work o
0	0	0	0103.	Akrobatik
2	0	1	0110.	Vægttræning, bodybuilding, styrket
3	0	1	0120.	Dans (uden nærmere angivelse, dans
1	0	0	0121.	Moderne dans (Afrikansk dans, jazz
0	0	0	0122.	Sportsdans
0	0	0	0123.	Folkedans
0	0	0	0124.	Seniordans
0	0	0	0130.	Afspænding, yoga, meditation
5	1	1	0140.	Selvforsvar
0	0	0	0150.	Kampsport
1	0	0	0151.	Europæisk kampsport (brydning, bok
13	2	3	0152.	Asiatisk kampsport (karate, teak-w
20	3	5	0160.	Ridning
8	1	2	0190.	Anden sport og motion (evt. uden n
1	0	0	0200.	Sang (uden nærmere angivelse, unde
12	2	3	0201.	Korsang
4	1	1	0210.	Musik (uden nærmere angivelse)
16	2	4	0211.	Musikundervisning (fx. klaver)
3	0	1	0212.	Orkester, sammenspil i
0	0	0	0240.	Tilhører til sang- eller musikarra
1	0	0	0290.	Andet inden for sang og musik
0	0	0	0310.	Dramatik
4	1	1	0320.	Amatørteater
0	0	0	0330.	Film-/video-gruppe (produktion)

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

Side 25

0	0	0	0340.	Filmklub (tilskuer)
0	0	0	0390.	Andet inden for film og teater
4	1	1	0400.	Tegning (procelæns)maling, skulptu
0	0	0	0410.	Håndarbejde (syning, strikning, st
1	0	0	0420.	Mad og drikke (madlavning, vinbryg
1	0	0	0430.	Kortspil, skak mv.
0	0	0	0440.	Modelbygning (-jernbane, samlesæt)

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

Side 25

0	0	0	0340. Filmklub (tilskuer)
0	0	0	0390. Andet inden for film og teater
4	1	1	0400. Tegning (procelæns)maling, skulptu
0	0	0	0410. Håndarbejde (syning, strikning, st
1	0	0	0420. Mad og drikke (madlavning, vinbryg
1	0	0	0430. Kortspil, skak mv.
0	0	0	0440. Modelbygning (-jernbane, samlesæt)
0	0	0	0450. Samlinger (frimærker, mønter mv.)
0	0	0	0460. Træ- og metalsløjde
0	0	0	0470. Keramik, læder, skind
0	0	0	0490. Andet kreativt
0	0	0	0501. Dansk
2	0	1	0502. Fremmedsprog
2	0	1	0510. Matematik mv. (regning, kemi, fysi
2	0	1	0520. Teknik (foto, elektronik, motor m.
1	0	0	0530. EDB
0	0	0	0540. Økonomi og handelsfag (jura, regns
0	0	0	0550. Orienteringsfag (geografi, biologi
1	0	0	0560. Kunst, litteratur- og musikforståe
2	0	1	0590. Anden undervisning (evt. blandet i
30	5	8	0600. Spejder
3	0	1	0610. Ungdomsklub
0	0	0	0620. Ældreklub
3	0	1	0630. Religiøs forening (inkl. gudstjene
0	0	0	0640. Partipolitisk forening
1	0	0	0650. Andre foreninger, grupper og bevæg
0	0	0	0660. Banko
1	0	0	0670. Private sammenkomster uden nærmer
0	0	0	0680. Frivilligt omsorgsarbejde
3	0	1	0690. Andet
1	0	.	0999. Uoplyst
264	40	.	1000. . Irrelevant
0660			MD%: N = 395 , svarprocent= 59.8

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V44 8.a.2. Oplys for hver enkelt aktivitet: 2. Jeg
går til

Side 26

Start pos. 130, bredde 20, String

V45 8.a.2. Oplys for hver enkelt aktivitet: 2. Ugedag

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V44 8.a.2. Oplys for hver enkelt aktivitet: 2. Jeg går til

Side 26

Start pos. 130, bredde 20, String

V45 8.a.2. Oplys for hver enkelt aktivitet: 2. Ugedag

Start pos. 150, bredde 4, String

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V46 8.a.2. Oplys for hver enkelt aktivitet: 2. Fra kl. timer, 6-22. Ved ikke tast 88.

Side 27

Start pos. 154, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
1	0	0	006.	*** genereret ***
2	0	1	007.	*** genereret ***
2	0	1	008.	*** genereret ***
2	0	1	009.	*** genereret ***
7	1	2	010.	*** genereret ***
3	0	1	011.	*** genereret ***
3	0	1	012.	*** genereret ***
11	2	3	013.	*** genereret ***
25	4	6	014.	*** genereret ***
58	9	15	015.	*** genereret ***
73	11	18	016.	*** genereret ***
96	15	24	017.	*** genereret ***
65	10	16	018.	*** genereret ***
38	6	10	019.	*** genereret ***
9	1	2	020.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
264	40	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 395 , svarprocent= 59.8

*v46 in [6..22,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V46 8.a.2. Oplys for hver enkelt aktivitet: 2. Fra kl. timer, 6-22. Ved ikke tast 88.

Side 27

Start pos. 154, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
1	0	0	006.	*** genereret ***
2	0	1	007.	*** genereret ***
2	0	1	008.	*** genereret ***
2	0	1	009.	*** genereret ***
7	1	2	010.	*** genereret ***
3	0	1	011.	*** genereret ***
3	0	1	012.	*** genereret ***
11	2	3	013.	*** genereret ***
25	4	6	014.	*** genereret ***
58	9	15	015.	*** genereret ***
73	11	18	016.	*** genereret ***
96	15	24	017.	*** genereret ***
65	10	16	018.	*** genereret ***
38	6	10	019.	*** genereret ***
9	1	2	020.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
264	40	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 395 , svarprocent= 59.8

*v46 in [6..22,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V47 8.a.2. Oplys for hver enkelt aktivitet: 2. Fra kl. minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 28

Start pos. 157, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
243	37	62	000.	*** genereret ***
1	0	0	010.	*** genereret ***
20	3	5	015.	*** genereret ***
2	0	1	020.	*** genereret ***
1	0	0	025.	*** genereret ***
103	16	26	030.	*** genereret ***
3	0	1	040.	*** genereret ***
20	3	5	045.	*** genereret ***
2	0	1	050.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
264	40	.	100.	Irrelevant

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V47 8.a.2. Oplys for hver enkelt aktivitet: 2. Fra kl. minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 28

Start pos. 157, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
243	37	62	000.	*** genereret ***
1	0	0	010.	*** genereret ***
20	3	5	015.	*** genereret ***
2	0	1	020.	*** genereret ***
1	0	0	025.	*** genereret ***
103	16	26	030.	*** genereret ***
3	0	1	040.	*** genereret ***
20	3	5	045.	*** genereret ***
2	0	1	050.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
264	40	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 395 , svarprocent= 59.8

*v47 in [0..59,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V48 8.a.2. Oplys for hver enkelt aktivitet: 2. Til kl. timer, 7-24. Ved ikke tast 88.

Side 29

Start pos. 160, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
2	0	1	008.	*** genereret ***
1	0	0	009.	*** genereret ***
3	0	1	010.	*** genereret ***
2	0	1	011.	*** genereret ***
7	1	2	012.	*** genereret ***
7	1	2	013.	*** genereret ***
11	2	3	014.	*** genereret ***
14	2	4	015.	*** genereret ***
51	8	13	016.	*** genereret ***
56	8	14	017.	*** genereret ***
100	15	25	018.	*** genereret ***
62	9	16	019.	*** genereret ***
38	6	10	020.	*** genereret ***
36	5	9	021.	*** genereret ***
5	1	1	022.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
264	40	.	100.	Irrelevant

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V48 8.a.2. Oplys for hver enkelt aktivitet: 2. Til
kl. timer, 7-24. Ved ikke tast 88.

Side 29

Start pos. 160, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
2	0	1	008.	*** genereret ***
1	0	0	009.	*** genereret ***
3	0	1	010.	*** genereret ***
2	0	1	011.	*** genereret ***
7	1	2	012.	*** genereret ***
7	1	2	013.	*** genereret ***
11	2	3	014.	*** genereret ***
14	2	4	015.	*** genereret ***
51	8	13	016.	*** genereret ***
56	8	14	017.	*** genereret ***
100	15	25	018.	*** genereret ***
62	9	16	019.	*** genereret ***
38	6	10	020.	*** genereret ***
36	5	9	021.	*** genereret ***
5	1	1	022.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
264	40	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 395 , svarprocent= 59.8

*v48 in [7..24,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V49 8.a.2. Oplys for hver enkelt aktivitet: 2. Til
kl. minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 30

Start pos. 163, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
243	37	62	000.	*** genereret ***
1	0	0	005.	*** genereret ***
2	0	1	010.	*** genereret ***
17	3	4	015.	*** genereret ***
2	0	1	020.	*** genereret ***
4	1	1	025.	*** genereret ***
105	16	27	030.	*** genereret ***
1	0	0	035.	*** genereret ***
3	0	1	040.	*** genereret ***
15	2	4	045.	*** genereret ***
1	0	0	050.	*** genereret ***
1	0	0	055.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V49 8.a.2. Oplys for hver enkelt aktivitet: 2. Til
kl. minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 30

Start pos. 163, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
243	37	62	000.	*** genereret ***
1	0	0	005.	*** genereret ***
2	0	1	010.	*** genereret ***
17	3	4	015.	*** genereret ***
2	0	1	020.	*** genereret ***
4	1	1	025.	*** genereret ***
105	16	27	030.	*** genereret ***
1	0	0	035.	*** genereret ***
3	0	1	040.	*** genereret ***
15	2	4	045.	*** genereret ***
1	0	0	050.	*** genereret ***
1	0	0	055.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
264	40	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 395 , svarprocent= 59.8

*v49 in [0..59,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V50 8.a.3. Oplys for hver enkelt aktivitet: 3.
Aktivitetskode

Side 31

Start pos. 166, bredde 4, manglende data = 999 og 1000

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
27	4	13	0010.	Fodbold
24	4	11	0020.	Håndbold
9	1	4	0030.	Andre boldspil for hold (fx. volley)
1	0	0	0040.	Bordtennis
15	2	7	0050.	Badminton
1	0	0	0060.	Tennis
1	0	0	0070.	Andre boldspil, individuelt (fx. b
0	0	0	0080.	Jogging, kondiløb
17	3	8	0090.	Svømning
10	2	5	0100.	Gymnastik (uden nærmere angivelse
3	0	1	0101.	Sportsgymnastik
1	0	0	0102.	Rytmask gymnastik (Aerobic, Work o
0	0	0	0103.	Akrobatik
0	0	0	0110.	Vægttræning, bodybuilding, styrket
2	0	1	0120.	Dans (uden nærmere angivelse, dans
2	0	1	0121.	Moderne dans (Afrikansk dans, jazz

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V50 8.a.3. Oplys for hver enkelt aktivitet: 3.
Aktivitetkode

Side 31

Start pos. 166, bredde 4, manglende data = 999 og 1000

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
27	4	13	0010.	Fodbold
24	4	11	0020.	Håndbold
9	1	4	0030.	Andre boldspil for hold (fx. volley
1	0	0	0040.	Bordtennis
15	2	7	0050.	Badminton
1	0	0	0060.	Tennis
1	0	0	0070.	Andre boldspil, individuelt (fx. b
0	0	0	0080.	Jogging, kondiløb
17	3	8	0090.	Svømning
10	2	5	0100.	Gymnastik (uden nærmere angivelse
3	0	1	0101.	Sportsgymnastik
1	0	0	0102.	Rytmask gymnastik (Aerobic, Work o
0	0	0	0103.	Akrobatik
0	0	0	0110.	Vægttræning, bodybuilding, styrket
2	0	1	0120.	Dans (uden nærmere angivelse, dans
2	0	1	0121.	Moderne dans (Afrikansk dans, jazz
0	0	0	0122.	Sportsdans
0	0	0	0123.	Folkedans
0	0	0	0124.	Seniordans
0	0	0	0130.	Afspænding, yoga, meditation
1	0	0	0140.	Selvforsvar
0	0	0	0150.	Kampsport
0	0	0	0151.	Europæisk kampsport (brydning, bok
6	1	3	0152.	Asiatisk kampsport (karate, teak-w
11	2	5	0160.	Ridning
9	1	4	0190.	Anden sport og motion (evt. uden n
0	0	0	0200.	Sang (uden nærmere angivelse, unde
12	2	6	0201.	Korsang
5	1	2	0210.	Musik (uden nærmere angivelse)
15	2	7	0211.	Musikundervisning (fx. klaver)
4	1	2	0212.	Orkester, sammenspil i
0	0	0	0240.	Tilhører til sang- eller musikarra
2	0	1	0290.	Andet inden for sang og musik
0	0	0	0310.	Dramatik
1	0	0	0320.	Amatørteater
0	0	0	0330.	Film-/video-gruppe (produktion)

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

Side 32

1	0	0	0340.	Filmklub (tilskuer)
0	0	0	0390.	Andet inden for film og teater
3	0	1	0400.	Tegning (procelæns)maling, skulptu
1	0	0	0410.	Håndarbejde (syning, strikning, st
0	0	0	0420.	Mad og drikke (madlavning, vinbryg
1	0	0	0430.	Kortspil, skak mv.
0	0	0	0440.	Modelbygning (-jernbane, samlesæt)

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

Side 32

1	0	0	0340. Filmklub (tilskuer)
0	0	0	0390. Andet inden for film og teater
3	0	1	0400. Tegning (procelæns)maling, skulptu
1	0	0	0410. Håndarbejde (syning, strikning, st
0	0	0	0420. Mad og drikke (madlavning, vinbryg
1	0	0	0430. Kortspil, skak mv.
0	0	0	0440. Modelbygning (-jernbane, samlesæt)
0	0	0	0450. Samlinger (frimærker, mønter mv.)
0	0	0	0460. Træ- og metalsløjde
0	0	0	0470. Keramik, læder, skind
3	0	1	0490. Andet kreativt
0	0	0	0501. Dansk
1	0	0	0502. Fremmedsprog
0	0	0	0510. Matematik mv. (regning, kemi, fysi
0	0	0	0520. Teknik (foto, elektronik, motor m.
1	0	0	0530. EDB
0	0	0	0540. Økonomi og handelsfag (jura, regns
0	0	0	0550. Orienteringsfag (geografi, biologi
0	0	0	0560. Kunst, litteratur- og musikforståe
2	0	1	0590. Anden undervisning (evt. blandet i
13	2	6	0600. Spejder
3	0	1	0610. Ungdomsklub
0	0	0	0620. Ældreklub
2	0	1	0630. Religiøs forening (inkl. gudstjene
0	0	0	0640. Partipolitisk forening
0	0	0	0650. Andre foreninger, grupper og bevæg
0	0	0	0660. Banko
0	0	0	0670. Private sammenkomster uden nærmer
0	0	0	0680. Frivilligt omsorgsarbejde
4	1	2	0690. Andet
1	0	.	0999. Uoplyst
445	67	.	1000. . Irrelevant

0660 MD%: N = 214 , svarprocent= 32.4

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V51 8.a.3. Oplys for hver enkelt aktivitet: 3. Jeg
går til

Side 33

Start pos. 170, bredde 20, String

V52 8.a.3. Oplys for hver enkelt aktivitet: 3. Ugedag

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V51 8.a.3. Oplys for hver enkelt aktivitet: 3. Jeg går til

Side 33

Start pos. 170, bredde 20, String

V52 8.a.3. Oplys for hver enkelt aktivitet: 3. Ugedag

Start pos. 190, bredde 4, String

V53 8.a.3. Oplys for hver enkelt aktivitet: 3. Fra kl. timer, 6-22. Ved ikke tast 88.

Start pos. 194, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
1	0	0	007.	*** genereret ***
1	0	0	008.	*** genereret ***
5	1	2	009.	*** genereret ***
6	1	3	010.	*** genereret ***
3	0	1	011.	*** genereret ***
13	2	6	012.	*** genereret ***
8	1	4	013.	*** genereret ***
17	3	8	014.	*** genereret ***
26	4	12	015.	*** genereret ***
38	6	18	016.	*** genereret ***
34	5	16	017.	*** genereret ***
30	5	14	018.	*** genereret ***
25	4	12	019.	*** genereret ***
4	1	2	020.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
4	1	.	099.	Uoplyst
445	67	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 211 , svarprocent= 32.0

*v53 in [6..22,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V54 8.a.3. Oplys for hver enkelt aktivitet: 3. Fra kl. minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 34

Start pos. 197, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
132	20	63	000.	*** genereret ***
6	1	3	010.	*** genereret ***
8	1	4	015.	*** genereret ***
2	0	1	020.	*** genereret ***
49	7	23	030.	*** genereret ***
1	0	0	035.	*** genereret ***
11	2	5	045.	*** genereret ***
1	0	0	050.	*** genereret ***
1	0	0	055.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
4	1	.	099.	Uoplyst
445	67	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 211 , svarprocent= 32.0

*v54 in [0..59,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V55 8.a.3. Oplys for hver enkelt aktivitet: 3. Til kl. timer, 7-24. Ved ikke tast 88.

Side 35

Start pos. 200, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
2	0	1	009.	*** genereret ***
3	0	1	010.	*** genereret ***
5	1	2	011.	*** genereret ***
5	1	2	012.	*** genereret ***
13	2	6	013.	*** genereret ***
8	1	4	014.	*** genereret ***
9	1	4	015.	*** genereret ***
27	4	13	016.	*** genereret ***
33	5	16	017.	*** genereret ***
38	6	18	018.	*** genereret ***
25	4	12	019.	*** genereret ***
23	3	11	020.	*** genereret ***
17	3	8	021.	*** genereret ***
3	0	1	022.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
4	1	.	099.	Uoplyst
445	67	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 211 , svarprocent= 32.0

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V55 8.a.3. Oplys for hver enkelt aktivitet: 3. Til
kl. timer, 7-24. Ved ikke tast 88.

Side 35

Start pos. 200, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
2	0	1	009.	*** genereret ***
3	0	1	010.	*** genereret ***
5	1	2	011.	*** genereret ***
5	1	2	012.	*** genereret ***
13	2	6	013.	*** genereret ***
8	1	4	014.	*** genereret ***
9	1	4	015.	*** genereret ***
27	4	13	016.	*** genereret ***
33	5	16	017.	*** genereret ***
38	6	18	018.	*** genereret ***
25	4	12	019.	*** genereret ***
23	3	11	020.	*** genereret ***
17	3	8	021.	*** genereret ***
3	0	1	022.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
4	1	.	099.	Uoplyst
445	67	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 211 , svarprocent= 32.0

*v55 in [7..24,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V56 8.a.3. Oplys for hver enkelt aktivitet: 3. Til
kl. minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 36

Start pos. 203, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
99	15	47	000.	*** genereret ***
4	1	2	010.	*** genereret ***
14	2	7	015.	*** genereret ***
3	0	1	020.	*** genereret ***
68	10	32	030.	*** genereret ***
2	0	1	035.	*** genereret ***
5	1	2	040.	*** genereret ***
15	2	7	045.	*** genereret ***
1	0	0	050.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
4	1	.	099.	Uoplyst
445	67	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 211 , svarprocent= 32.0

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V56 8.a.3. Oplys for hver enkelt aktivitet: 3. Til
kl. minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 36

Start pos. 203, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
99	15	47	000.	*** genereret ***
4	1	2	010.	*** genereret ***
14	2	7	015.	*** genereret ***
3	0	1	020.	*** genereret ***
68	10	32	030.	*** genereret ***
2	0	1	035.	*** genereret ***
5	1	2	040.	*** genereret ***
15	2	7	045.	*** genereret ***
1	0	0	050.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
4	1	.	099.	Uoplyst
445	67	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 211 , svarprocent= 32.0

*v56 in [0..59,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V57 8.a.4. Oplys for hver enkelt aktivitet: 4.
Aktivitetskode

Side 37

Start pos. 206, bredde 4, manglende data = 999 og 1000

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
14	2	14	0010.	Fodbold
8	1	8	0020.	Håndbold
2	0	2	0030.	Andre boldspil for hold (fx. volley
1	0	1	0040.	Bordtennis
3	0	3	0050.	Badminton
1	0	1	0060.	Tennis
1	0	1	0070.	Andre boldspil, individuelt (fx. b
0	0	0	0080.	Jogging, kondiløb
8	1	8	0090.	Svømning
0	0	0	0100.	Gymnastik (unden nærmere angivelse
2	0	2	0101.	Sportsgymnastik
0	0	0	0102.	Rytmask gymnastik (Aerobic, Work o
0	0	0	0103.	Akrobatik
0	0	0	0110.	Vægttræning, bodybuilding, styrket
1	0	1	0120.	Dans (uden nærmere angivelse, dans
0	0	0	0121.	Moderne dans (Afrikansk dans, jazz
1	0	1	0122.	Sportsdans
1	0	1	0123.	Folke-dans
0	0	0	0124.	Seniordans

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V57 8.a.4. Oplys for hver enkelt aktivitet: 4.
Aktivitetkode

Side 37

Start pos. 206, bredde 4, manglende data = 999 og 1000

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
14	2	14	0010.	Fodbold
8	1	8	0020.	Håndbold
2	0	2	0030.	Andre boldspil for hold (fx. volley
1	0	1	0040.	Bordtennis
3	0	3	0050.	Badminton
1	0	1	0060.	Tennis
1	0	1	0070.	Andre boldspil, individuelt (fx. b
0	0	0	0080.	Jogging, kondiløb
8	1	8	0090.	Svømning
0	0	0	0100.	Gymnastik (uden nærmere angivelse
2	0	2	0101.	Sportsgymnastik
0	0	0	0102.	Rytmask gymnastik (Aerobic, Work o
0	0	0	0103.	Akrobatik
0	0	0	0110.	Vægttræning, bodybuilding, styrket
1	0	1	0120.	Dans (uden nærmere angivelse, dans
0	0	0	0121.	Moderne dans (Afrikansk dans, jazz
1	0	1	0122.	Sportsdans
1	0	1	0123.	Folkedans
0	0	0	0124.	Seniordans
0	0	0	0130.	Afspænding, yoga, meditation
0	0	0	0140.	Selvforsvar
0	0	0	0150.	Kampsport
0	0	0	0151.	Europæisk kampsport (brydning, bok
2	0	2	0152.	Asiatisk kampsport (karate, teak-w
3	0	3	0160.	Ridning
0	0	0	0190.	Anden sport og motion (evt. uden n
1	0	1	0200.	Sang (uden nærmere angivelse, unde
7	1	7	0201.	Korsang
1	0	1	0210.	Musik (uden nærmere angivelse)
10	2	10	0211.	Musikundervisning (fx. klaver)
3	0	3	0212.	Orkester, sammenspil i
0	0	0	0240.	Tilhører til sang- eller musikarra
0	0	0	0290.	Andet inden for sang og musik

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

Side 39

0	0	0	0310.	Dramatik
1	0	1	0320.	Amatørteater
0	0	0	0330.	Film-/video-gruppe (produktion)
3	0	3	0340.	Filmklub (tilskuere)
0	0	0	0390.	Andet inden for film og teater
1	0	1	0400.	Tegning (procelæns)maling, skulptu
0	0	0	0410.	Håndarbejde (syning, strikning, st
1	0	1	0420.	Mad og drikke (madlavning, vinbryg
1	0	1	0430.	Kortspil, skak mv.
0	0	0	0440.	Modelbygning (-jernbane, samlesæt)

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

Side 39

0	0	0	0310. Dramatik
1	0	1	0320. Amatørteater
0	0	0	0330. Film-/video-gruppe (produktion)
3	0	3	0340. Filmklub (tilskuere)
0	0	0	0390. Andet inden for film og teater
1	0	1	0400. Tegning (procelæns)maling, skulptur
0	0	0	0410. Håndarbejde (syning, strikning, st
1	0	1	0420. Mad og drikke (madlavning, vinbryg
1	0	1	0430. Kortspil, skak mv.
0	0	0	0440. Modelbygning (-jernbane, samlesæt)
0	0	0	0450. Samlinger (frimærker, mønter mv.)
1	0	1	0460. Træ- og metalsløjde
0	0	0	0470. Keramik, læder, skind
1	0	1	0490. Andet kreativt
0	0	0	0501. Dansk
0	0	0	0502. Fremmedsprog
1	0	1	0510. Matematik mv. (regning, kemi, fysi
2	0	2	0520. Teknik (foto, elektronik, motor m.
0	0	0	0530. EDB
0	0	0	0540. Økonomi og handelsfag (jura, regns
0	0	0	0550. Orienteringsfag (geografi, biologi
0	0	0	0560. Kunst, litteratur- og musikforståe
3	0	3	0590. Anden undervisning (evt. blandet i
3	0	3	0600. Spejder
5	1	5	0610. Ungdomsklub
0	0	0	0620. Ældreklub
1	0	1	0630. Religiøs forening (inkl. gudstjene
0	0	0	0640. Partipolitisk forening
1	0	1	0650. Andre foreninger, grupper og bevæg
0	0	0	0660. Banko
0	0	0	0670. Private sammenkomster uden nærmer
0	0	0	0680. Frivilligt omsorgsarbejde
2	0	2	0690. Andet
1	0	.	0999. Uoplyst
562	85	.	1000. . Irrelevant

0660 MD%: N = 97 , svarprocent= 14.7

V58 8.a.4. Oplys for hver enkelt aktivitet: 4. Jeg går til

Start pos. 210, bredde 20, String

V59 8.a.4. Oplys for hver enkelt aktivitet: 4. Ugedag

Start pos. 230, bredde 4, String

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V60 8.a.4. Oplys for hver enkelt aktivitet: 4. Fra kl. timer, 6-22. Ved ikke tast 88.

Side 40

Start pos. 234, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
4	1	4	009.	*** genereret ***
3	0	3	010.	*** genereret ***
3	0	3	011.	*** genereret ***
4	1	4	012.	*** genereret ***
5	1	5	013.	*** genereret ***
8	1	8	014.	*** genereret ***
14	2	14	015.	*** genereret ***
12	2	12	016.	*** genereret ***
17	3	18	017.	*** genereret ***
12	2	12	018.	*** genereret ***
12	2	12	019.	*** genereret ***
2	0	2	020.	*** genereret ***
1	0	1	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
562	85	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 97 , svarprocent= 14.7

*v60 in [6..22,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V61 8.a.4. Oplys for hver enkelt aktivitet: 4. Fra kl. minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 41

Start pos. 237, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
60	9	62	000.	*** genereret ***
2	0	2	010.	*** genereret ***
4	1	4	015.	*** genereret ***
1	0	1	020.	*** genereret ***
22	3	23	030.	*** genereret ***
1	0	1	040.	*** genereret ***
5	1	5	045.	*** genereret ***
1	0	1	050.	*** genereret ***
1	0	1	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
562	85	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 97 , svarprocent= 14.7

*v61 in [0..59,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V61 8.a.4. Oplys for hver enkelt aktivitet: 4. Fra kl. minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 41

Start pos. 237, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
60	9	62	000.	*** genereret ***
2	0	2	010.	*** genereret ***
4	1	4	015.	*** genereret ***
1	0	1	020.	*** genereret ***
22	3	23	030.	*** genereret ***
1	0	1	040.	*** genereret ***
5	1	5	045.	*** genereret ***
1	0	1	050.	*** genereret ***
1	0	1	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
562	85	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 97 , svarprocent= 14.7

*v61 in [0..59,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V62 8.a.4. Oplys for hver enkelt aktivitet: 4. Til kl. timer, 7-24. Ved ikke tast 88.

Side 42

Start pos. 240, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
2	0	2	010.	*** genereret ***
2	0	2	011.	*** genereret ***
6	1	6	012.	*** genereret ***
2	0	2	013.	*** genereret ***
6	1	6	014.	*** genereret ***
6	1	6	015.	*** genereret ***
12	2	12	016.	*** genereret ***
14	2	14	017.	*** genereret ***
15	2	15	018.	*** genereret ***
7	1	7	019.	*** genereret ***
8	1	8	020.	*** genereret ***
14	2	14	021.	*** genereret ***
2	0	2	022.	*** genereret ***
1	0	1	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
562	85	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 97 , svarprocent= 14.7

*v62 in [7..24,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V62 8.a.4. Oplys for hver enkelt aktivitet: 4. Til
kl. timer, 7-24. Ved ikke tast 88.

Side 42

Start pos. 240, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
2	0	2	010.	*** genereret ***
2	0	2	011.	*** genereret ***
6	1	6	012.	*** genereret ***
2	0	2	013.	*** genereret ***
6	1	6	014.	*** genereret ***
6	1	6	015.	*** genereret ***
12	2	12	016.	*** genereret ***
14	2	14	017.	*** genereret ***
15	2	15	018.	*** genereret ***
7	1	7	019.	*** genereret ***
8	1	8	020.	*** genereret ***
14	2	14	021.	*** genereret ***
2	0	2	022.	*** genereret ***
1	0	1	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
562	85	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 97 , svarprocent= 14.7

*v62 in [7..24,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V63 8.a.4. Oplys for hver enkelt aktivitet: 4. Til
kl. minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 43

Start pos. 243, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
49	7	51	000.	*** genereret ***
2	0	2	005.	*** genereret ***
1	0	1	010.	*** genereret ***
5	1	5	015.	*** genereret ***
1	0	1	020.	*** genereret ***
23	3	24	030.	*** genereret ***
1	0	1	035.	*** genereret ***
13	2	13	045.	*** genereret ***
1	0	1	050.	*** genereret ***
1	0	1	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
562	85	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 97 , svarprocent= 14.7

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V63 8.a.4. Oplys for hver enkelt aktivitet: 4. Til
kl. minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 43

Start pos. 243, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
49	7	51	000.	*** genereret ***
2	0	2	005.	*** genereret ***
1	0	1	010.	*** genereret ***
5	1	5	015.	*** genereret ***
1	0	1	020.	*** genereret ***
23	3	24	030.	*** genereret ***
1	0	1	035.	*** genereret ***
13	2	13	045.	*** genereret ***
1	0	1	050.	*** genereret ***
1	0	1	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
562	85	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 97 , svarprocent= 14.7

*v63 in [0..59,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V64 8.a.4. Oplys for hver enkelt aktivitet: 5.
Aktivitetskode

Side 44

Start pos. 246, bredde 4, manglende data = 999 og 1000

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
6	1	17	0010.	Fodbold
6	1	17	0020.	Håndbold
2	0	6	0030.	Andre boldspil for hold (fx. volley
0	0	0	0040.	Bordtennis
0	0	0	0050.	Badminton
2	0	6	0060.	Tennis
0	0	0	0070.	Andre boldspil, individuelt (fx. b
0	0	0	0080.	Jogging, kondiløb
3	0	9	0090.	Svømning
0	0	0	0100.	Gymnastik (unden nærmere angivelse
0	0	0	0101.	Sportsgymnastik
0	0	0	0102.	Rytmask gymnastik (Aerobic, Work o
0	0	0	0103.	Akrobatik
0	0	0	0110.	Vægttræning, bodybuilding, styrket
0	0	0	0120.	Dans (uden nærmere angivelse, dans
1	0	3	0121.	Moderne dans (Afrikansk dans, jazz
0	0	0	0122.	Sportsdans
0	0	0	0123.	Folkedans
0	0	0	0124.	Seniordans

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V64 8.a.4. Oplys for hver enkelt aktivitet: 5.
Aktivitetkode

Side 44

Start pos. 246, bredde 4, manglende data = 999 og 1000

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
6	1	17	0010.	Fodbold
6	1	17	0020.	Håndbold
2	0	6	0030.	Andre boldspil for hold (fx. volley
0	0	0	0040.	Bordtennis
0	0	0	0050.	Badminton
2	0	6	0060.	Tennis
0	0	0	0070.	Andre boldspil, individuelt (fx. b
0	0	0	0080.	Jogging, kondiløb
3	0	9	0090.	Svømning
0	0	0	0100.	Gymnastik (uden nærmere angivelse
0	0	0	0101.	Sportsgymnastik
0	0	0	0102.	Rytmask gymnastik (Aerobic, Work o
0	0	0	0103.	Akrobatik
0	0	0	0110.	Vægttræning, bodybuilding, styrket
0	0	0	0120.	Dans (uden nærmere angivelse, dans
1	0	3	0121.	Moderne dans (Afrikansk dans, jazz
0	0	0	0122.	Sportsdans
0	0	0	0123.	Folkedans
0	0	0	0124.	Seniordans
0	0	0	0130.	Afspænding, yoga, meditation
1	0	3	0140.	Selvforsvar
0	0	0	0150.	Kampsport
0	0	0	0151.	Europæisk kampsport (brydning, bok
1	0	3	0152.	Asiatisk kampsport (karate, teak-w
2	0	6	0160.	Ridning
1	0	3	0190.	Anden sport og motion (evt. uden n
0	0	0	0200.	Sang (uden nærmere angivelse, unde
2	0	6	0201.	Korsang
1	0	3	0210.	Musik (uden nærmere angivelse)
1	0	3	0211.	Musikundervisning (fx. klaver)
2	0	6	0212.	Orkester, sammenspil i
0	0	0	0240.	Tilhører til sang- eller musikarra
0	0	0	0290.	Andet inden for sang og musik

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

Side 46

0	0	0	0310.	Dramatik
1	0	3	0320.	Amatørteater
0	0	0	0330.	Film-/video-gruppe (produktion)
0	0	0	0340.	Filmklub (tilskuere)
0	0	0	0390.	Andet inden for film og teater
0	0	0	0400.	Tegning (procelæns)maling, skulptu
0	0	0	0410.	Håndarbejde (syning, strikning, st
0	0	0	0420.	Mad og drikke (madlavning, vinbryg
0	0	0	0430.	Kortspil, skak mv.
0	0	0	0440.	Modelbygning (-jernbane, samlesæt)

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

Side 46

0	0	0	0310. Dramatik
1	0	3	0320. Amatørteater
0	0	0	0330. Film-/video-gruppe (produktion)
0	0	0	0340. Filmklub (tilskuere)
0	0	0	0390. Andet inden for film og teater
0	0	0	0400. Tegning (procelæns)maling, skulptu
0	0	0	0410. Håndarbejde (syning, strikning, st
0	0	0	0420. Mad og drikke (madlavning, vinbryg
0	0	0	0430. Kortspil, skak mv.
0	0	0	0440. Modelbygning (-jernbane, samlesæt)
0	0	0	0450. Samlinger (frimærker, mønter mv.)
0	0	0	0460. Træ- og metalsløjde
0	0	0	0470. Keramik, læder, skind
0	0	0	0490. Andet kreativt
0	0	0	0501. Dansk
0	0	0	0502. Fremmedsprog
0	0	0	0510. Matematik mv. (regning, kemi, fysi
0	0	0	0520. Teknik (foto, elektronik, motor m.
0	0	0	0530. EDB
0	0	0	0540. Økonomi og handelsfag (jura, regns
0	0	0	0550. Orienteringsfag (geografi, biologi
0	0	0	0560. Kunst, litteratur- og musikforståe
0	0	0	0590. Anden undervisning (evt. blandet i
0	0	0	0600. Spejder
1	0	3	0610. Ungdomsklub
0	0	0	0620. Ældreklub
0	0	0	0630. Religiøs forening (inkl. gudstjene
0	0	0	0640. Partipolitisk forening
1	0	3	0650. Andre foreninger, grupper og bevæg
0	0	0	0660. Banko
0	0	0	0670. Private sammenkomster uden nærmer
0	0	0	0680. Frivilligt omsorgsarbejde
1	0	3	0690. Andet
1	0	.	0999. Uoplyst
624	95	.	1000. . Irrelevant

0660 MD%: N = 35 , svarprocent= 5.3

V65 8.a.5. Oplys for hver enkelt aktivitet: 5. Jeg går til

Start pos. 250, bredde 20, String

V66 8.a.5. Oplys for hver enkelt aktivitet: 5. Ugedag

Start pos. 270, bredde 4, String

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V67 8.a.5. Oplys for hver enkelt aktivitet: 5. Fra kl. timer, 6-22. Ved ikke tast 88.

Side 47

Start pos. 274, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
1	0	3	009.	*** genereret ***
1	0	3	010.	*** genereret ***
1	0	3	011.	*** genereret ***
3	0	9	012.	*** genereret ***
4	1	11	013.	*** genereret ***
2	0	6	014.	*** genereret ***
7	1	20	015.	*** genereret ***
3	0	9	016.	*** genereret ***
5	1	14	017.	*** genereret ***
3	0	9	018.	*** genereret ***
3	0	9	019.	*** genereret ***
2	0	6	020.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
624	95	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 35 , svarprocent= 5.3

*v67 in [6..22,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V68 8.a.5. Oplys for hver enkelt aktivitet: 5. Fra kl. minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 48

Start pos. 277, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
28	4	80	000.	*** genereret ***
1	0	3	005.	*** genereret ***
1	0	3	015.	*** genereret ***
3	0	9	030.	*** genereret ***
2	0	6	045.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
624	95	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 35 , svarprocent= 5.3

*v68 in [0..59,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V68 8.a.5. Oplys for hver enkelt aktivitet: 5. Fra kl. minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 48

Start pos. 277, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
28	4	80	000.	*** genereret ***
1	0	3	005.	*** genereret ***
1	0	3	015.	*** genereret ***
3	0	9	030.	*** genereret ***
2	0	6	045.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
624	95	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 35 , svarprocent= 5.3

*v68 in [0..59,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V69 8.a.5. Oplys for hver enkelt aktivitet: 5. Til kl. timer, 7-24. Ved ikke tast 88.

Side 49

Start pos. 280, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
1	0	3	010.	*** genereret ***
1	0	3	011.	*** genereret ***
2	0	6	013.	*** genereret ***
3	0	9	014.	*** genereret ***
5	1	14	015.	*** genereret ***
5	1	14	016.	*** genereret ***
3	0	9	017.	*** genereret ***
6	1	17	018.	*** genereret ***
3	0	9	019.	*** genereret ***
1	0	3	020.	*** genereret ***
5	1	14	021.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
624	95	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 35 , svarprocent= 5.3

*v69 in [7..24,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V69 8.a.5. Oplys for hver enkelt aktivitet: 5. Til
kl. timer, 7-24. Ved ikke tast 88.

Side 49

Start pos. 280, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
1	0	3	010.	*** genereret ***
1	0	3	011.	*** genereret ***
2	0	6	013.	*** genereret ***
3	0	9	014.	*** genereret ***
5	1	14	015.	*** genereret ***
5	1	14	016.	*** genereret ***
3	0	9	017.	*** genereret ***
6	1	17	018.	*** genereret ***
3	0	9	019.	*** genereret ***
1	0	3	020.	*** genereret ***
5	1	14	021.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
624	95	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 35 , svarprocent= 5.3

*v69 in [7..24,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V70 8.a.5. Oplys for hver enkelt aktivitet: 5. Til
kl. minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 50

Start pos. 283, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
20	3	57	000.	*** genereret ***
1	0	3	015.	*** genereret ***
10	2	29	030.	*** genereret ***
1	0	3	040.	*** genereret ***
2	0	6	045.	*** genereret ***
1	0	3	050.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
624	95	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 35 , svarprocent= 5.3

*v70 in [0..59,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V70 8.a.5. Oplys for hver enkelt aktivitet: 5. Til
kl. minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 50

Start pos. 283, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
20	3	57	000.	*** genereret ***
1	0	3	015.	*** genereret ***
10	2	29	030.	*** genereret ***
1	0	3	040.	*** genereret ***
2	0	6	045.	*** genereret ***
1	0	3	050.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
624	95	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 35 , svarprocent= 5.3

*v70 in [0..59,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V71 8.a.6. Oplys for hver enkelt aktivitet: 6.
Aktivitetskode

Side 51

Start pos. 286, bredde 4, manglende data = 999 og 1000

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
1	0	14	0010.	Fodbold
2	0	29	0020.	Håndbold
0	0	0	0030.	Andre boldspil for hold (fx. volley
0	0	0	0040.	Bordtennis
0	0	0	0050.	Badminton
1	0	14	0060.	Tennis
0	0	0	0070.	Andre boldspil, individuelt (fx. b
0	0	0	0080.	Jogging, kondiløb
2	0	29	0090.	Svømning
0	0	0	0100.	Gymnastik (uden nærmere angivelse
0	0	0	0101.	Sportsgymnastik
0	0	0	0102.	Rytmask gymnastik (Aerobic, Work o
0	0	0	0103.	Akrobatik
0	0	0	0110.	Vægttræning, bodybuilding, styrket
0	0	0	0120.	Dans (uden nærmere angivelse, dans
0	0	0	0121.	Moderne dans (Afrikansk dans, jazz
0	0	0	0122.	Sportsdans
0	0	0	0123.	Folkedans
0	0	0	0124.	Seniordans
0	0	0	0130.	Afspænding, yoga, meditation
0	0	0	0140.	Selvforsvar
0	0	0	0150.	Kampsport

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V71 8.a.6. Oplys for hver enkelt aktivitet: 6.
Aktivitetkode

Side 51

Start pos. 286, bredde 4, manglende data = 999 og 1000

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
1	0	14	0010.	Fodbold
2	0	29	0020.	Håndbold
0	0	0	0030.	Andre boldspil for hold (fx. volley)
0	0	0	0040.	Bordtennis
0	0	0	0050.	Badminton
1	0	14	0060.	Tennis
0	0	0	0070.	Andre boldspil, individuelt (fx. b
0	0	0	0080.	Jogging, kondiløb
2	0	29	0090.	Svømning
0	0	0	0100.	Gymnastik (uden nærmere angivelse
0	0	0	0101.	Sportsgymnastik
0	0	0	0102.	Rytmask gymnastik (Aerobic, Work o
0	0	0	0103.	Akrobatik
0	0	0	0110.	Vægttræning, bodybuilding, styrket
0	0	0	0120.	Dans (uden nærmere angivelse, dans
0	0	0	0121.	Moderne dans (Afrikansk dans, jazz
0	0	0	0122.	Sportsdans
0	0	0	0123.	Folkedans
0	0	0	0124.	Seniordans
0	0	0	0130.	Afspænding, yoga, meditation
0	0	0	0140.	Selvforsvar
0	0	0	0150.	Kampsport
0	0	0	0151.	Europæisk kampsport (brydning, bok
0	0	0	0152.	Asiatisk kampsport (karate, teak-w
0	0	0	0160.	Ridning
0	0	0	0190.	Anden sport og motion (evt. uden n
0	0	0	0200.	Sang (uden nærmere angivelse, unde
0	0	0	0201.	Korsang
0	0	0	0210.	Musik (uden nærmere angivelse)
0	0	0	0211.	Musikundervisning (fx. klaver)

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

Side 53

0	0	0	0212.	Orkester, sammenspil i
0	0	0	0240.	Tilhører til sang- eller musikarra
0	0	0	0290.	Andet inden for sang og musik
0	0	0	0310.	Dramatik
0	0	0	0320.	Amatørteater
0	0	0	0330.	Film-/video-gruppe (produktion)
0	0	0	0340.	Filmklub (tilskuer)
0	0	0	0390.	Andet inden for film og teater
0	0	0	0400.	Tegning (procelæns)maling, skulptu
0	0	0	0410.	Håndarbejde (syning, strikning, st
0	0	0	0420.	Mad og drikke (madlavning, vinbryg
0	0	0	0430.	Kortspil, skak mv.
0	0	0	0440.	Modelbygning (-jernbane, samlesæt)

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

Side 53

0	0	0	0212. Orkester, sammenspil i
0	0	0	0240. Tilhører til sang- eller musikarra
0	0	0	0290. Andet inden for sang og musik
0	0	0	0310. Dramatik
0	0	0	0320. Amatørteater
0	0	0	0330. Film-/video-gruppe (produktion)
0	0	0	0340. Filmklub (tilskuer)
0	0	0	0390. Andet inden for film og teater
0	0	0	0400. Tegning (procelæns)maling, skulptu
0	0	0	0410. Håndarbejde (syning, strikning, st
0	0	0	0420. Mad og drikke (madlavning, vinbryg
0	0	0	0430. Kortspil, skak mv.
0	0	0	0440. Modelbygning (-jernbane, samlesæt)
0	0	0	0450. Samlinger (frimærker, mønter mv.)
0	0	0	0460. Træ- og metalsløjde
0	0	0	0470. Keramik, læder, skind
0	0	0	0490. Andet kreativt
0	0	0	0501. Dansk
1	0	14	0502. Fremmedsprog
0	0	0	0510. Matematik mv. (regning, kemi, fysi
0	0	0	0520. Teknik (foto, elektronik, motor m.
0	0	0	0530. EDB
0	0	0	0540. Økonomi og handelsfag (jura, regns
0	0	0	0550. Orienteringsfag (geografi, biologi
0	0	0	0560. Kunst, litteratur- og musikforståe
0	0	0	0590. Anden undervisning (evt. blandet i
0	0	0	0600. Spejder
0	0	0	0610. Ungdomsklub
0	0	0	0620. Ældreklub
0	0	0	0630. Religiøs forening (inkl. gudstjene
0	0	0	0640. Partipolitisk forening
0	0	0	0650. Andre foreninger, grupper og bevæg
0	0	0	0660. Banko
0	0	0	0670. Private sammenkomster uden nærmer
0	0	0	0680. Frivilligt omsorgsarbejde
0	0	0	0690. Andet
1	0	.	0999. Uoplyst
652	99	.	1000. . Irrelevant

0660 MD%: N = 7 , svarprocent= 1.1

V72 8.a.6. Oplys for hver enkelt aktivitet: 6. Jeg går til

Start pos. 290, bredde 20, String

V73 8.a.6. Oplys for hver enkelt aktivitet: 6. Ugedag

Start pos. 310, bredde 4, String

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V74 8.a.6. Oplys for hver enkelt aktivitet: 6. Fra kl. timer, 6-22. Ved ikke tast 88.

Side 54

Start pos. 314, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
1	0	14	011.	*** genereret ***
1	0	14	014.	*** genereret ***
3	0	43	016.	*** genereret ***
2	0	29	018.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
652	99	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 7 , svarprocent= 1.1

*v74 in [6..22,88,99]

V75 8.a.6. Oplys for hver enkelt aktivitet: 6. Fra kl. minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Start pos. 317, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
5	1	71	000.	*** genereret ***
1	0	14	030.	*** genereret ***
1	0	14	045.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
652	99	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 7 , svarprocent= 1.1

*v75 in [0..59,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V76 8.a.6. Oplys for hver enkelt aktivitet: 6. Til kl. timer, 7-24. Ved ikke tast 88.

Side 55

Start pos. 320, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V76 8.a.6. Oplys for hver enkelt aktivitet: 6. Til
kl. timer, 7-24. Ved ikke tast 88.

Side 55

Start pos. 320, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
1	0	14	012.	*** genereret ***
1	0	14	016.	*** genereret ***
3	0	43	017.	*** genereret ***
1	0	14	019.	*** genereret ***
1	0	14	021.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
652	99	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 7 , svarprocent= 1.1

*v76 in [7..24,88,99]

V77 8.a.6. Oplys for hver enkelt aktivitet: 6. Til
kl. minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Start pos. 323, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
5	1	71	000.	*** genereret ***
1	0	14	015.	*** genereret ***
1	0	14	045.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
652	99	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 7 , svarprocent= 1.1

*v77 in [0..59,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V78 8.a.7. Oplys for hver enkelt aktivitet: 7.
Aktivitetkode

Side 56

Start pos. 326, bredde 4, manglende data = 999 og 1000

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V78 8.a.7. Oplys for hver enkelt aktivitet: 7.
Aktivitetkode

Side 56

Start pos. 326, bredde 4, manglende data = 999 og 1000

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
0	0	0	0010.	Fodbold
0	0	0	0020.	Håndbold
0	0	0	0030.	Andre boldspil for hold (fx. volley
0	0	0	0040.	Bordtennis
0	0	0	0050.	Badminton
0	0	0	0060.	Tennis
0	0	0	0070.	Andre boldspil, individuelt (fx. b
0	0	0	0080.	Jogging, kondiløb
0	0	0	0090.	Svømning
0	0	0	0100.	Gymnastik (uden nærmere angivelse
0	0	0	0101.	Sportsgymnastik
0	0	0	0102.	Rytmask gymnastik (Aerobic, Work o
0	0	0	0103.	Akrobatik
0	0	0	0110.	Vægttræning, bodybuilding, styrket
0	0	0	0120.	Dans (uden nærmere angivelse, dans
0	0	0	0121.	Moderne dans (Afrikansk dans, jazz
0	0	0	0122.	Sportsdans
0	0	0	0123.	Folkedans
0	0	0	0124.	Seniordans
0	0	0	0130.	Afspænding, yoga, meditation
0	0	0	0140.	Selvforsvar
0	0	0	0150.	Kampsport
0	0	0	0151.	Europæisk kampsport (brydning, bok
0	0	0	0152.	Asiatisk kampsport (karate, teak-w
0	0	0	0160.	Ridning
0	0	0	0190.	Anden sport og motion (evt. uden n
0	0	0	0200.	Sang (uden nærmere angivelse, unde
0	0	0	0201.	Korsang
0	0	0	0210.	Musik (uden nærmere angivelse)
1	0	100	0211.	Musikundervisning (fx. klaver)
0	0	0	0212.	Orkester, sammenspil i
0	0	0	0240.	Tilhører til sang- eller musikarra
0	0	0	0290.	Andet inden for sang og musik
0	0	0	0310.	Dramatik
0	0	0	0320.	Amatørteater
0	0	0	0330.	Film-/video-gruppe (produktion)
0	0	0	0340.	Filmklub (tilskuer)
0	0	0	0390.	Andet inden for film og teater
0	0	0	0400.	Tegning (procelæns)maling, skulptu
0	0	0	0410.	Håndarbejde (syning, strikning, st
0	0	0	0420.	Mad og drikke (madlavning, vinbryg
0	0	0	0430.	Kortspil, skak mv.
0	0	0	0440.	Modelbygning (-jernbane, samlesæt)
0	0	0	0450.	Samlinger (frimærker, mønter mv.)
0	0	0	0460.	Træ- og metalsløjde
0	0	0	0470.	Keramik, læder, skind
0	0	0	0490.	Andet kreativt
0	0	0	0501.	Dansk
0	0	0	0502.	Fremmedsprog

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

Side 57

0	0	0	0510. Matematik mv. (regning, kemi, fysi
0	0	0	0520. Teknik (foto, elektronik, motor m.
0	0	0	0530. EDB
0	0	0	0540. Økonomi og handelsfag (jura, regns
0	0	0	0550. Orienteringsfag (geografi, biologi
0	0	0	0560. Kunst, litteratur- og musikforståe
0	0	0	0590. Anden undervisning (evt. blandet i
0	0	0	0600. Spejder
0	0	0	0610. Ungdomsklub
0	0	0	0620. Ældreklub
0	0	0	0630. Religiøs forening (inkl. gudstjene
0	0	0	0640. Partipolitisk forening
0	0	0	0650. Andre foreninger, grupper og bevæg
0	0	0	0660. Banko
0	0	0	0670. Private sammenkomster uden nærmer
0	0	0	0680. Frivilligt omsorgsarbejde
0	0	0	0690. Andet
1	0	.	0999. Uoplyst
658	**	.	1000. . Irrelevant

0660 MD%: N = 1 , svarprocent= 0.2

V79 8.a.7. Oplys for hver enkelt aktivitet: 7. Jeg går til

Start pos. 330, bredde 20, String

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V80 8.a.7. Oplys for hver enkelt aktivitet: 7. Ugedag

Side 58

Start pos. 350, bredde 4, String

V81 8.a.7. Oplys for hver enkelt aktivitet: 7. Fra kl. timer, 6-22. Ved ikke tast 88.

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V80 8.a.7. Oplys for hver enkelt aktivitet: 7. Ugedag

Side 58

Start pos. 350, bredde 4, String

V81 8.a.7. Oplys for hver enkelt aktivitet: 7. Fra kl. timer, 6-22. Ved ikke tast 88.

Start pos. 354, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
1	0	100	012.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
658	**	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 1 , svarprocent= 0.2

*v81 in [6..22,88,99]

V82 8.a.7. Oplys for hver enkelt aktivitet: 7. Fra kl. minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Start pos. 357, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
1	0	100	045.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
658	**	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 1 , svarprocent= 0.2

*v82 in [0..59,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V83 8.a.7. Oplys for hver enkelt aktivitet: 7. Til kl. timer, 7-24. Ved ikke tast 88.

Side 59

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V83 8.a.7. Oplys for hver enkelt aktivitet: 7. Til
kl. timer, 7-24. Ved ikke tast 88.

Side 59

Start pos. 360, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
1	0	100	013.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
658	**	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 1 , svarprocent= 0.2

*v83 in [7..24,88,99]

V84 8.a.7. Oplys for hver enkelt aktivitet: 7. Til
kl. minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Start pos. 363, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
1	0	100	020.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
658	**	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 1 , svarprocent= 0.2

*v84 in [0..59,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V85 8.a.8. Oplys for hver enkelt aktivitet: 8.
Aktivitetkode

Side 60

Start pos. 366, bredde 4, manglende data = 999 og 1000

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
0	0	.	0010.	Fodbold
0	0	.	0020.	Håndbold
0	0	.	0030.	Andre boldspil for hold (fx. volley

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V85 8.a.8. Oplys for hver enkelt aktivitet: 8.
Aktivitetkode

Side 60

Start pos. 366, bredde 4, manglende data = 999 og 1000

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
0	0	.	0010.	Fodbold
0	0	.	0020.	Håndbold
0	0	.	0030.	Andre boldspil for hold (fx. volley)
0	0	.	0040.	Bordtennis
0	0	.	0050.	Badminton
0	0	.	0060.	Tennis
0	0	.	0070.	Andre boldspil, individuelt (fx. b
0	0	.	0080.	Jogging, kondiløb
0	0	.	0090.	Svømning
0	0	.	0100.	Gymnastik (uden nærmere angivelse
0	0	.	0101.	Sportsgymnastik
0	0	.	0102.	Rytmask gymnastik (Aerobic, Work o
0	0	.	0103.	Akrobatik
0	0	.	0110.	Vægttræning, bodybuilding, styrket
0	0	.	0120.	Dans (uden nærmere angivelse, dans
0	0	.	0121.	Moderne dans (Afrikansk dans, jazz
0	0	.	0122.	Sportsdans
0	0	.	0123.	Folkedans
0	0	.	0124.	Seniordans
0	0	.	0130.	Afspænding, yoga, meditation
0	0	.	0140.	Selvforsvar
0	0	.	0150.	Kampsport
0	0	.	0151.	Europæisk kampsport (brydning, bok
0	0	.	0152.	Asiatisk kampsport (karate, teak-w
0	0	.	0160.	Ridning
0	0	.	0190.	Anden sport og motion (evt. uden n
0	0	.	0200.	Sang (uden nærmere angivelse, unde
0	0	.	0201.	Korsang
0	0	.	0210.	Musik (uden nærmere angivelse)
0	0	.	0211.	Musikundervisning (fx. klaver)
0	0	.	0212.	Orkester, sammenspil i
0	0	.	0240.	Tilhører til sang- eller musikarra
0	0	.	0290.	Andet inden for sang og musik
0	0	.	0310.	Dramatik
0	0	.	0320.	Amatørteater
0	0	.	0330.	Film-/video-gruppe (produktion)
0	0	.	0340.	Filmklub (tilskuer)
0	0	.	0390.	Andet inden for film og teater
0	0	.	0400.	Tegning (procelæns)maling, skulptu
0	0	.	0410.	Håndarbejde (syning, strikning, st
0	0	.	0420.	Mad og drikke (madlavning, vinbryg
0	0	.	0430.	Kortspil, skak mv.
0	0	.	0440.	Modelbygning (-jernbane, samlesæt)
0	0	.	0450.	Samlinger (frimærker, mønter mv.)
0	0	.	0460.	Træ- og metalsløjde

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

Side 61

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

Side 61

0	0	.	0470. Keramik, læder, skind
0	0	.	0490. Andet kreativt
0	0	.	0501. Dansk
0	0	.	0502. Fremmedsprog
0	0	.	0510. Matematik mv. (regning, kemi, fysi
0	0	.	0520. Teknik (foto, elektronik, motor m.
0	0	.	0530. EDB
0	0	.	0540. Økonomi og handelsfag (jura, regns
0	0	.	0550. Orienteringsfag (geografi, biologi
0	0	.	0560. Kunst, litteratur- og musikforståe
0	0	.	0590. Anden undervisning (evt. blandet i
0	0	.	0600. Spejder
0	0	.	0610. Ungdomsklub
0	0	.	0620. Ældreklub
0	0	.	0630. Religiøs forening (inkl. gudstjene
0	0	.	0640. Partipolitisk forening
0	0	.	0650. Andre foreninger, grupper og bevæg
0	0	.	0660. Banko
0	0	.	0670. Private sammenkomsterunden nærmer
0	0	.	0680. Frivilligt omsorgsarbejde
0	0	.	0690. Andet
1	0	.	0999. Uoplyst
659	**	.	1000. . Irrelevant

0660 MD%: N = 0 , svarprocent= 0.0

V86 8.a.8. Oplys for hver enkelt aktivitet: 8. Jeg går til

Start pos. 370, bredde 20, String

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V87 8.a.8. Oplys for hver enkelt aktivitet: 8. Ugedag

Side 62

Start pos. 390, bredde 4, String

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V87 8.a.8. Oplys for hver enkelt aktivitet: 8. Ugedag

Side 62

Start pos. 390, bredde 4, String

V88 8.a.8. Oplys for hver enkelt aktivitet: 8. Fra kl. timer, 6-22. Ved ikke tast 88.

Start pos. 394, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
0	0	.	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
659	**	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 0 , svarprocent= 0.0

*v88 in [6..22,88,99]

V89 8.a.8. Oplys for hver enkelt aktivitet: 8. Fra kl. minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Start pos. 397, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
0	0	.	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
659	**	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 0 , svarprocent= 0.0

*v89 in [0..59,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V90 8.a.8. Oplys for hver enkelt aktivitet: 8. Til kl. timer, 7-24. Ved ikke tast 88.

Side 63

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V90 8.a.8. Oplys for hver enkelt aktivitet: 8. Til kl. timer, 7-24. Ved ikke tast 88.

Side 63

Start pos. 400, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
0	0	.	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
659	**	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 0 , svarprocent= 0.0

*v90 in [7..24,88,99]

V91 8.a.8. Oplys for hver enkelt aktivitet: 8. Til kl. minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Start pos. 403, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
0	0	.	088.	Ved ikke
1	0	.	099.	Uoplyst
659	**	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 0 , svarprocent= 0.0

*v91 in [0..59,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V92 9.1. Hvor ofte gør du noget af følgende i din fritid? 1. Ser TV

Side 64

Start pos. 406, bredde 3, manglende data = 99

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
0	0	0	000.	Aldrig
6	1	1	001.	1 dag om ugen
9	1	1	002.	2 dage om ugen
14	2	2	003.	3 dage om ugen
15	2	2	004.	4 dage om ugen

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V92 9.1. Hvor ofte gør du noget af følgende i din fritid? 1. Ser TV

Side 64

Start pos. 406, bredde 3, manglende data = 99

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
0	0	0	000.	Aldrig
6	1	1	001.	1 dag om ugen
9	1	1	002.	2 dage om ugen
14	2	2	003.	3 dage om ugen
15	2	2	004.	4 dage om ugen
13	2	2	005.	5 dage om ugen
26	4	4	006.	6 dage om ugen
573	87	87	007.	7 dage om ugen
2	0	0	008.	En gang om måneden
0	0	0	009.	Mindre end en gang om måneden
0	0	0	088.	Ved ikke
2	0	.	099.	Uoplyst

0660 MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7

V93 9.2. Hvor ofte gør du noget af følgende i din fritid? 2. Ser video

Start pos. 409, bredde 3, manglende data = 99

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
49	7	7	000.	Aldrig
136	21	21	001.	1 dag om ugen
111	17	17	002.	2 dage om ugen
63	10	10	003.	3 dage om ugen
57	9	9	004.	4 dage om ugen
32	5	5	005.	5 dage om ugen
11	2	2	006.	6 dage om ugen
65	10	10	007.	7 dage om ugen
102	15	16	008.	En gang om måneden
23	3	4	009.	Mindre end en gang om måneden
8	1	1	088.	Ved ikke
3	0	.	099.	Uoplyst

0660 MD%: N = 657 , svarprocent= 99.5

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V94 9.3. Hvor ofte gør du noget af følgende i din fritid? 3. Hører radio

Side 65

Start pos. 412, bredde 3, manglende data = 99

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
170	26	26	000.	Aldrig
65	10	10	001.	1 dag om ugen
37	6	6	002.	2 dage om ugen
25	4	4	003.	3 dage om ugen
25	4	4	004.	4 dage om ugen
21	3	3	005.	5 dage om ugen
7	1	1	006.	6 dage om ugen
231	35	35	007.	7 dage om ugen
45	7	7	008.	En gang om måneden
24	4	4	009.	Mindre end en gang om måneden
6	1	1	088.	Ved ikke
4	1	.	099.	Uoplyst

0660 MD%: N = 656 , svarprocent= 99.4

V95 9.4. Hvor ofte gør du noget af følgende i din fritid? 4. Lytter til bånd/CD

Start pos. 415, bredde 3, manglende data = 99

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
22	3	3	000.	Aldrig
43	7	7	001.	1 dag om ugen
56	8	9	002.	2 dage om ugen
54	8	8	003.	3 dage om ugen
44	7	7	004.	4 dage om ugen
43	7	7	005.	5 dage om ugen
21	3	3	006.	6 dage om ugen
340	52	52	007.	7 dage om ugen
19	3	3	008.	En gang om måneden
9	1	1	009.	Mindre end en gang om måneden
6	1	1	088.	Ved ikke
3	0	.	099.	Uoplyst

0660 MD%: N = 657 , svarprocent= 99.5

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V96 Filter 1.

Side 66

Start pos. 418, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
255	39	39	01.	Hvis IP højst går i 3. klasse (se sp
402	61	61	02.	Ellers
3	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 657 , svarprocent= 99.5

*if (v96 in 1) overspring V97 til V101 (MD2) CHECK

V97 10. På en dag, hvor du ser TV, hvor lang tid plejer du så at bruge? Antal timer, 0-24. Ved ikke tast 88.

Start pos. 420, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
18	3	4	000.	*** genereret ***
111	17	28	001.	*** genereret ***
142	22	35	002.	*** genereret ***
67	10	17	003.	*** genereret ***
43	7	11	004.	*** genereret ***
14	2	3	005.	*** genereret ***
3	0	1	006.	*** genereret ***
2	0	0	007.	*** genereret ***
1	0	0	010.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
4	1	.	099.	Uoplyst
255	39	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 401 , svarprocent= 60.8

*v97 in [0..24,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V98 10. På en dag, hvor du ser TV, hvor lang tid plejer du så at bruge? Antal minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 67

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V98 10. På en dag, hvor du ser TV, hvor lang tid plejer du så at bruge? Antal minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 67

Start pos. 423, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
275	42	69	000.	*** genereret ***
2	0	0	015.	*** genereret ***
116	18	29	030.	*** genereret ***
7	1	2	045.	*** genereret ***
1	0	0	050.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
4	1	.	099.	Uoplyst
255	39	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 401 , svarprocent= 60.8

*v98 in [0..59,88,99]

V99 11. På en dag, hvor du ser video, hvor lang tid plejer du så at bruge? Antal timer, 0-24. Ved ikke tast 88.

Start pos. 426, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
36	5	9	000.	*** genereret ***
186	28	46	001.	*** genereret ***
154	23	38	002.	*** genereret ***
17	3	4	003.	*** genereret ***
2	0	0	004.	*** genereret ***
2	0	0	005.	*** genereret ***
3	0	1	006.	*** genereret ***
1	0	0	008.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
4	1	.	099.	Uoplyst
255	39	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 401 , svarprocent= 60.8

*v99 in [0..24,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V100 10. På en dag, hvor du ser video, hvor lang tid plejer du så at bruge? Antal minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 68

Start pos. 429, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
239	36	60	000.	*** genereret ***
5	1	1	015.	*** genereret ***
3	0	1	020.	*** genereret ***
141	21	35	030.	*** genereret ***
1	0	0	035.	*** genereret ***
1	0	0	040.	*** genereret ***
8	1	2	045.	*** genereret ***
3	0	1	050.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
4	1	.	099.	Uoplyst
255	39	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 401 , svarprocent= 60.8

*v100 in [0..59,88,99]

V101 10. På en dag, hvor du ser video, hvor lang tid plejer du så at bruge? Ser aldrig video

Start pos. 432, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
28	4	7	01.	Besvaret
373	57	93	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
4	1	.	09.	Uoplyst
255	39	.	10.	Irrelevant

0660 MD%: N = 401 , svarprocent= 60.8

*if (v101 in 1) overspring V102 til V107 (MD2) CHECK

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V102 12.1. Når du ser video, er det så af og til eller ofte du ser: 1. Tappede TV-udsendelser

Side 69

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V102 12.1. Når du ser video, er det så af og til eller ofte du ser: 1. Tappede TV-udsendelser

Side 69

Start pos. 434, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
218	33	35	01.	Aldrig
265	40	43	02.	Af og til
136	21	22	03.	Ofte
0	0	0	08.	Ved ikke
13	2	.	09.	Uoplyst
28	4	.	10.	Irrelevant

0660 MD%: N = 619 , svarprocent= 93.8

V103 12.2. Når du ser video, er det så af og til eller ofte du ser: 2. Lejede film

Start pos. 436, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
265	40	43	01.	Aldrig
281	43	45	02.	Af og til
75	11	12	03.	Ofte
0	0	0	08.	Ved ikke
11	2	.	09.	Uoplyst
28	4	.	10.	Irrelevant

0660 MD%: N = 621 , svarprocent= 94.1

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V104 12.3. Når du ser video, er det så af og til eller ofte du ser: 3. Købte film

Side 70

Start pos. 438, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
138	21	22	01.	Aldrig

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V104 12.3. Når du ser video, er det så af og til eller ofte du ser: 3. Købte film

Side 70

Start pos. 438, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
138	21	22	01.	Aldrig
308	47	50	02.	Af og til
172	26	28	03.	Ofte
1	0	0	08.	Ved ikke
13	2	.	09.	Uoplyst
28	4	.	10.	Irrelevant
0660			MD%: N = 619 , svarprocent= 93.8	

V105 12.4. Når du ser video, er det så af og til eller ofte du ser: 4. Lånt på biblioteket

Start pos. 440, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
492	75	80	01.	Aldrig
104	16	17	02.	Af og til
22	3	4	03.	Ofte
0	0	0	08.	Ved ikke
14	2	.	09.	Uoplyst
28	4	.	10.	Irrelevant
0660			MD%: N = 618 , svarprocent= 93.6	

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V106 12.5. Når du ser video, er det så af og til eller ofte du ser: 5. Lånt hos kammerater

Side 71

Start pos. 442, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
338	51	55	01.	Aldrig

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V106 12.5. Når du ser video, er det så af og til eller ofte du ser: 5. Lånt hos kammerater

Side 71

Start pos. 442, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
338	51	55	01.	Aldrig
242	37	39	02.	Af og til
37	6	6	03.	Ofte
0	0	0	08.	Ved ikke
15	2	.	09.	Uoplyst
28	4	.	10.	Irrelevant
0660			MD%: N = 617 , svarprocent= 93.5	

V107 12.6. Når du ser video, er det så af og til eller ofte du ser: 6. Andet

Start pos. 444, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
566	86	94	01.	Aldrig
29	4	5	02.	Af og til
7	1	1	03.	Ofte
0	0	0	08.	Ved ikke
30	5	.	09.	Uoplyst
28	4	.	10.	Irrelevant
0660			MD%: N = 602 , svarprocent= 91.2	

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V108 13.1. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis kort 1. Fjernsyn: Danske spillefilm

Side 72

Start pos. 446, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
471	71	72	01.	Besvaret

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V108 13.1. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 1. Fjernsyn: Danske spillefilm

Side 72

Start pos. 446, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
471	71	72	01.	Besvaret
187	28	28	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7

V109 13.2. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 2. Fjernsyn: Udenlandske spillefilm

Start pos. 448, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
378	57	57	01.	Besvaret
280	42	43	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V110 13.3. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 3. Fjernsyn: Danske TV-serier (Taxa)

Side 73

Start pos. 450, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
412	62	63	01.	Besvaret
246	37	37	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V110 13.3. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 3. Fjernsyn: Danske TV-serier (Taxa)

Side 73

Start pos. 450, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
412	62	63	01.	Besvaret
246	37	37	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7

V111 13.4. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 4. Fjernsyn: Udenlandske ungdomsserier
(Beverly Hills, Baywatch)

Start pos. 452, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
303	46	46	01.	Besvaret
355	54	54	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V112 13.5. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 5. Fjernsyn: Andre udenlandske serier
(NYPD, X-files)

Side 74

Start pos. 454, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
164	25	25	01.	Besvaret
494	75	75	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V112 13.5. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 5. Fjernsyn: Andre udenlandske serier
(NYPD, X-files)

Side 74

Start pos. 454, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
164	25	25	01.	Besvaret
494	75	75	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst
0660			MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7	

V113 13.6. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 6. Fjernsyn: Tegnefilm

Start pos. 456, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
533	81	81	01.	Besvaret
125	19	19	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst
0660			MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7	

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V114 13.7. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 7. Fjernsyn: Musik (video, hitlister)

Side 75

Start pos. 458, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
279	42	42	01.	Besvaret
379	57	58	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V114 13.7. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 7. Fjernsyn: Musik (video, hitlister)

Side 75

Start pos. 458, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
279	42	42	01.	Besvaret
379	57	58	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7

V115 13.8. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 8. Fjernsyn: Sport

Start pos. 460, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
316	48	48	01.	Besvaret
342	52	52	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V116 13.9. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 9. Fjernsyn: Quis programmer

Side 76

Start pos. 462, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
310	47	47	01.	Besvaret
348	53	53	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V116 13.9. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 9. Fjernsyn: Quis programmer

Side 76

Start pos. 462, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
310	47	47	01.	Besvaret
348	53	53	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7

V117 13.10. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 10. Fjernsyn: Børne-TV

Start pos. 464, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
387	59	59	01.	Besvaret
271	41	41	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V118 13.11. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 11. Fjernsyn: Ungdomsprogrammer

Side 77

Start pos. 466, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
320	48	49	01.	Besvaret
338	51	51	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V118 13.11. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 11. Fjernsyn: Ungdomsprogrammer

Side 77

Start pos. 466, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
320	48	49	01.	Besvaret
338	51	51	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7

V119 13.12. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 12. Fjernsyn: Nyheder

Start pos. 468, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
226	34	34	01.	Besvaret
432	65	66	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V120 13.13. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 13. Fjernsyn: Programmer med natur og dyr

Side 78

Start pos. 470, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
392	59	60	01.	Besvaret
266	40	40	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V120 13.13. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 13. Fjernsyn: Programmer med natur og dyr

Side 78

Start pos. 470, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
392	59	60	01.	Besvaret
266	40	40	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7

V121 13.14. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 14. Fjernsyn: Reklamer

Start pos. 472, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
400	61	61	01.	Besvaret
258	39	39	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V122 13.15. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 15. Fjernsyn: Ser ikke fjernsyn

Side 79

Start pos. 474, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
0	0	0	01.	Besvaret
658	**	100	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V122 13.15. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 15. Fjernsyn: Ser ikke fjernsyn

Side 79

Start pos. 474, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
0	0	0	01.	Besvaret
658	**	100	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7

V123 13.1. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 1. Video: Danske spillefilm

Start pos. 476, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
297	45	45	01.	Besvaret
360	55	55	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 657 , svarprocent= 99.5

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V124 13.2. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 2. Video: Udenlandske spillefilm

Side 80

Start pos. 478, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
322	49	49	01.	Besvaret
335	51	51	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V124 13.2. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 2. Video: Udenlandske spillefilm

Side 80

Start pos. 478, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
322	49	49	01.	Besvaret
335	51	51	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst
0660			MD%: N = 657 , svarprocent= 99.5	

V125 13.3. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 3. Video: Danske TV-serier (Taxa)

Start pos. 480, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
40	6	6	01.	Besvaret
617	93	94	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst
0660			MD%: N = 657 , svarprocent= 99.5	

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V126 13.4. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 4. Video: Udenlandske ungdomsserier
(Beverly Hills, Baywatch)

Side 81

Start pos. 482, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
32	5	5	01.	Besvaret
625	95	95	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V126 13.4. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 4. Video: Udenlandske ungdomsserier
(Beverly Hills, Baywatch)

Side 81

Start pos. 482, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
32	5	5	01.	Besvaret
625	95	95	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 657 , svarprocent= 99.5

V127 13.5. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 5. Video: Andre udenlandske serier (NYPD,
X-files)

Start pos. 484, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
34	5	5	01.	Besvaret
623	94	95	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 657 , svarprocent= 99.5

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V128 13.6. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 6. Video: Tegnefilm

Side 82

Start pos. 486, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
327	50	50	01.	Besvaret
330	50	50	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V128 13.6. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 6. Video: Tegnefilm

Side 82

Start pos. 486, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
327	50	50	01.	Besvaret
330	50	50	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst
<hr/>			MD%: N = 657 , svarprocent= 99.5	

V129 13.7. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 7. Video: Musik (video, hitlister)

Start pos. 488, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
46	7	7	01.	Besvaret
611	93	93	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst
<hr/>			MD%: N = 657 , svarprocent= 99.5	

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V130 13.8. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 8. Video: Sport

Side 83

Start pos. 490, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
37	6	6	01.	Besvaret
620	94	94	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst
<hr/>				

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V130 13.8. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 8. Video: Sport

Side 83

Start pos. 490, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
37	6	6	01.	Besvaret
620	94	94	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 657 , svarprocent= 99.5

V131 13.9. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 9. Video: Quis programmer

Start pos. 492, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
6	1	1	01.	Besvaret
651	99	99	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 657 , svarprocent= 99.5

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V132 13.10. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 10. Video: Børne-TV

Side 84

Start pos. 494, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
34	5	5	01.	Besvaret
623	94	95	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V132 13.10. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 10. Video: Børne-TV

Side 84

Start pos. 494, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
34	5	5	01.	Besvaret
623	94	95	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 657 , svarprocent= 99.5

V133 13.11. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 11. Video: Ungdomsprogrammer

Start pos. 496, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
16	2	2	01.	Besvaret
641	97	98	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 657 , svarprocent= 99.5

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V134 13.12. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 12. Video: Nyheder

Side 85

Start pos. 498, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
6	1	1	01.	Besvaret
651	99	99	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V134 13.12. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 12. Video: Nyheder

Side 85

Start pos. 498, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
6	1	1	01.	Besvaret
651	99	99	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 657 , svarprocent= 99.5

V135 13.13. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 13. Video: Programmer med natur og dyr

Start pos. 500, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
57	9	9	01.	Besvaret
600	91	91	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 657 , svarprocent= 99.5

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V136 13.14. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 14. Video: Reklamer

Side 86

Start pos. 502, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
10	2	2	01.	Besvaret
647	98	98	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V136 13.14. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 14. Video: Reklamer

Side 86

Start pos. 502, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
10	2	2	01.	Besvaret
647	98	98	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst
0660			MD%: N = 657 , svarprocent= 99.5	

V137 13.15. Hvad ser du tit på fjernsyn og video? Vis
kort 15. Video: Ser ikke video

Start pos. 504, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
43	7	7	01.	Besvaret
614	93	93	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst
0660			MD%: N = 657 , svarprocent= 99.5	

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V138 14.1. Hvad hører du tit i radioen? 1. Nyheder

Side 87

Start pos. 506, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
91	14	14	01.	Besvaret
565	86	86	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
4	1	.	09.	Uoplyst
0660			MD%: N = 656 , svarprocent= 99.4	

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V138 14.1. Hvad hører du tit i radioen? 1. Nyheder

Side 87

Start pos. 506, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
91	14	14	01.	Besvaret
565	86	86	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
4	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 656 , svarprocent= 99.4

V139 14.2. Hvad hører du tit i radioen? 2. Musik

Start pos. 508, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
442	67	67	01.	Besvaret
214	32	33	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
4	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 656 , svarprocent= 99.4

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V140 14.3. Hvad hører du tit i radioen? 3.
Ungdomsprogrammer

Side 88

Start pos. 510, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
89	13	14	01.	Besvaret
567	86	86	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
4	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 656 , svarprocent= 99.4

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V140 14.3. Hvad hører du tit i radioen? 3.
Ungdomsprogrammer

Side 88

Start pos. 510, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
89	13	14	01.	Besvaret
567	86	86	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
4	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 656 , svarprocent= 99.4

V141 14.4. Hvad hører du tit i radioen? 4.
Børneprogrammer

Start pos. 512, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
97	15	15	01.	Besvaret
559	85	85	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
4	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 656 , svarprocent= 99.4

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V142 14.5. Hvad hører du tit i radioen? 5. Andet

Side 89

Start pos. 514, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
41	6	6	01.	Besvaret
615	93	94	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
4	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 656 , svarprocent= 99.4

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V142 14.5. Hvad hører du tit i radioen? 5. Andet

Side 89

Start pos. 514, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
41	6	6	01.	Besvaret
615	93	94	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
4	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 656 , svarprocent= 99.4

V143 14.6. Hvad hører du tit i radioen? 6. Hører ikke radio

Start pos. 516, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
179	27	27	01.	Besvaret
477	72	73	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
4	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 656 , svarprocent= 99.4

*if (v143 in 1) overspring V145 til V146 (MD2) CHECK

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V144 Filter 2.

Side 90

Start pos. 518, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
256	39	39	01.	Hvis IP højst går i 3. klasse (se sp
401	61	61	02.	Ellers
3	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 657 , svarprocent= 99.5

*if (v144 in 1) overspring V145 til V148 (MD2) CHECK

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V144 Filter 2.

Side 90

Start pos. 518, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
256	39	39	01.	Hvis IP højst går i 3. klasse (se sp
401	61	61	02.	Ellers
3	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 657 , svarprocent= 99.5

*if (v144 in 1) overspring V145 til V148 (MD2) CHECK

V145 15. På en dag, hvor du hører radio, hvor lang tid plejer du så at bruge? Antal timer, 0-24. Ved ikke tast 88.

Start pos. 520, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
175	27	55	000.	*** genereret ***
85	13	26	001.	*** genereret ***
35	5	11	002.	*** genereret ***
13	2	4	003.	*** genereret ***
5	1	2	004.	*** genereret ***
4	1	1	005.	*** genereret ***
1	0	0	007.	*** genereret ***
2	0	1	008.	*** genereret ***
1	0	0	088.	Ved ikke
3	0	.	099.	Uoplyst
336	51	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 321 , svarprocent= 48.6

*v145 in [0..24,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V146 15. På en dag, hvor du hører radio, hvor lang tid plejer du så at bruge? Antal minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 91

Start pos. 523, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V146 15. På en dag, hvor du hører radio, hvor lang tid plejer du så at bruge? Antal minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 91

Start pos. 523, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
127	19	39	000.	*** genereret ***
4	1	1	005.	*** genereret ***
24	4	7	010.	*** genereret ***
41	6	13	015.	*** genereret ***
8	1	2	020.	*** genereret ***
2	0	1	025.	*** genereret ***
105	16	33	030.	*** genereret ***
10	2	3	045.	*** genereret ***
1	0	0	088.	Ved ikke
2	0	.	099.	Uoplyst
336	51	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 322 , svarprocent= 48.8

*v146 in [0..59,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V147 16. På en dag hvor du lytter til musik, som spilles på din eller familiens CD-afspiller/båndoptager/walkman/discman, hvor lang tid plejer du så at høre? Antal timer, 0-24.

Side 92

Start pos. 526, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
163	25	41	000.	*** genereret ***
139	21	35	001.	*** genereret ***
53	8	13	002.	*** genereret ***
19	3	5	003.	*** genereret ***
7	1	2	004.	*** genereret ***
7	1	2	005.	*** genereret ***
4	1	1	006.	*** genereret ***
1	0	0	008.	*** genereret ***
1	0	0	009.	*** genereret ***
4	1	1	088.	Ved ikke
6	1	.	099.	Uoplyst
256	39	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 398 , svarprocent= 60.3

*v147 in [0..24,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V147 16. På en dag hvor du lytter til musik, som
spilles på din eller familiens
CD-afspiller/båndoptager/walkman/discman, hvor
lang tid plejer du så at høre? Antal timer, 0-24.

Side 92

Start pos. 526, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
163	25	41	000.	*** genereret ***
139	21	35	001.	*** genereret ***
53	8	13	002.	*** genereret ***
19	3	5	003.	*** genereret ***
7	1	2	004.	*** genereret ***
7	1	2	005.	*** genereret ***
4	1	1	006.	*** genereret ***
1	0	0	008.	*** genereret ***
1	0	0	009.	*** genereret ***
4	1	1	088.	Ved ikke
6	1	.	099.	Uoplyst
256	39	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 398 , svarprocent= 60.3

*v147 in [0..24,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V148 16. På en dag hvor du lytter til musik, som
spilles på din eller familiens
CD-afspiller/båndoptager/walkman/discman, hvor
lang tid plejer du så at høre? Antal minutter, 0-

Side 93

Start pos. 529, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
202	31	51	000.	*** genereret ***
4	1	1	005.	*** genereret ***
4	1	1	010.	*** genereret ***
11	2	3	015.	*** genereret ***
9	1	2	020.	*** genereret ***
3	0	1	025.	*** genereret ***
145	22	36	030.	*** genereret ***
17	3	4	045.	*** genereret ***
4	1	1	088.	Ved ikke
5	1	.	099.	Uoplyst
256	39	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 399 , svarprocent= 60.5

*v148 in [0..59,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V148 16. På en dag hvor du lytter til musik, som spilles på din eller familiens CD-afspiller/båndoptager/walkman/discman, hvor lang tid plejer du så at høre? Antal minutter, 0-

Side 93

Start pos. 529, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
202	31	51	000.	*** genereret ***
4	1	1	005.	*** genereret ***
4	1	1	010.	*** genereret ***
11	2	3	015.	*** genereret ***
9	1	2	020.	*** genereret ***
3	0	1	025.	*** genereret ***
145	22	36	030.	*** genereret ***
17	3	4	045.	*** genereret ***
4	1	1	088.	Ved ikke
5	1	.	099.	Uoplyst
256	39	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 399 , svarprocent= 60.5

*v148 in [0..59,88,99]

V149 17.1. Spiller eller synger du selv? Ja, spiller

Start pos. 532, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
138	21	21	01.	Besvaret
520	79	79	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7

*if (v149 in 2) and (v150 in 1) overspring V151 til V164 (MD2) CHECK

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V150 17.2. Spiller eller synger du selv? Ja, synger

Side 94

Start pos. 534, bredde 2, manglende data = 9

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V150 17.2. Spiller eller synger du selv? Ja, synger

Side 94

Start pos. 534, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
139	21	21	01.	Besvaret
519	79	79	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7

V151 17.3. Spiller eller synger du selv? Nej

Start pos. 536, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
430	65	76	01.	Besvaret
139	21	24	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst
89	13	.	10.	Irrelevant

0660 MD%: N = 569 , svarprocent= 86.2

*if (v151 in 1) overspring V152 til V164 (MD2) CHECK

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V152 18.a.1. Hvilket instrument spiller du? 1. Klaver eller el-orgel

Side 95

Start pos. 538, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
64	10	46	01.	Besvaret
74	11	54	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst
519	79	.	10.	Irrelevant

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V152 18.a.1. Hvilket instrument spiller du? 1. Klaver eller el-orgel

Side 95

Start pos. 538, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
64	10	46	01.	Besvaret
74	11	54	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst
519	79	.	10.	Irrelevant
0660			MD%: N = 138 , svarprocent= 20.9	

V153 18.a.2. Hvilket instrument spiller du? 2. Strygeinstrumenter

Start pos. 540, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
2	0	1	01.	Besvaret
135	20	99	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
4	1	.	09.	Uoplyst
519	79	.	10.	Irrelevant
0660			MD%: N = 137 , svarprocent= 20.8	

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V154 18.a.3. Hvilket instrument spiller du? 3. Guitar eller andre strengeinstrumenter

Side 96

Start pos. 542, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
35	5	26	01.	Besvaret
102	15	74	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V154 18.a.3. Hvilket instrument spiller du? 3. Guitar eller andre strengeinstrumenter

Side 96

Start pos. 542, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
35	5	26	01.	Besvaret
102	15	74	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
4	1	.	09.	Uoplyst
519	79	.	10.	Irrelevant
0660			MD%: N = 137 , svarprocent= 20.8	

V155 18.a.4. Hvilket instrument spiller du? 4. Blåseinstrument

Start pos. 544, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
25	4	18	01.	Besvaret
112	17	82	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
4	1	.	09.	Uoplyst
519	79	.	10.	Irrelevant
0660			MD%: N = 137 , svarprocent= 20.8	

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V156 18.a.5. Hvilket instrument spiller du? 5. Trommer eller andre slagtøjsinstrumenter

Side 97

Start pos. 546, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
33	5	24	01.	Besvaret
104	16	76	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V156 18.a.5. Hvilket instrument spiller du? 5. Trommer
eller andre slagtøjsinstrumenter

Side 97

Start pos. 546, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
33	5	24	01.	Besvaret
104	16	76	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
4	1	.	09.	Uoplyst
519	79	.	10.	Irrelevant

0660 MD%: N = 137 , svarprocent= 20.8

V157 18.a.6. Hvilket instrument spiller du? 6. Andet
(Skriv hvad)

Start pos. 548, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
6	1	4	01.	Besvaret
131	20	96	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
4	1	.	09.	Uoplyst
519	79	.	10.	Irrelevant

0660 MD%: N = 137 , svarprocent= 20.8

*if (v157 <> 1) overspring V158 til V159 (MD2) CHECK

V158 18.a.6. Hvilket instrument spiller du? 6. Andet
(Skriv hvad)

Start pos. 550, bredde 50, String

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V159 18.a.6. Hvilket instrument spiller du? 6. Andet
(Skriv hvad)

Side 98

Start pos. 600, bredde 50, String

V160 18.b.1. Hvilken slags musik spiller du? 1.
Klassisk musik

Start pos. 650, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
46	7	34	01.	Besvaret
91	14	66	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
4	1	.	09.	Uoplyst
519	79	.	10.	Irrelevant

0660 MD%: N = 137 , svarprocent= 20.8

V161 18.b.2. Hvilken slags musik spiller du? 2.
Rytmisk musik

Start pos. 652, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
124	19	91	01.	Besvaret
13	2	9	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
4	1	.	09.	Uoplyst
519	79	.	10.	Irrelevant

0660 MD%: N = 137 , svarprocent= 20.8

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V162 18.c.1. Går du til spil? 1. Ja, på kommunal

Side 99

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V162 18.c.1. Går du til spil? 1. Ja, på kommunal
musikskole

Side 99

Start pos. 654, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
68	10	50	00.	Ubesvaret
67	10	50	01.	Besvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
6	1	.	09.	Uoplyst
519	79	.	10.	Irrelevant
0660			MD%: N = 135 , svarprocent= 20.5	

V163 18.c.2. Går du til spil? 2. Ja, til privat
musikundervisning

Start pos. 656, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
112	17	83	00.	Ubesvaret
23	3	17	02.	Besvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
6	1	.	09.	Uoplyst
519	79	.	10.	Irrelevant
0660			MD%: N = 135 , svarprocent= 20.5	

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V164 18.c.3. Går du til spil? 3. Ja, til privat
musikundervisning

Side 100

Start pos. 658, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
90	14	67	00.	Ubesvaret
45	7	33	03.	Besvaret
0	0	0	08.	Ved ikke

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V164 18.c.3. Går du til spil? 3. Ja, til privat
musikundervisning

Side 100

Start pos. 658, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
90	14	67	00.	Ubesvaret
45	7	33	03.	Besvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
6	1	.	09.	Uoplyst
519	79	.	10.	Irrelevant

0660 MD%: N = 135 , svarprocent= 20.5

V165 19. Har du eller din familie en computer
derhjemme? (PC eller Mac)

Start pos. 660, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
539	82	82	01.	Ja
119	18	18	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7

*if (v165 in 2,8) overspring V166 til V179 (MD2) CHECK

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V166 20. Hvor ofte bruger du computer derhjemme?
Bruger computer

Side 101

Start pos. 662, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
15	2	3	000.	Aldrig
71	11	13	001.	1 dag om ugen
63	10	12	002.	2 dage om ugen

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V166 20. Hvor ofte bruger du computer derhjemme?
Bruger computer

Side 101

Start pos. 662, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
15	2	3	000.	Aldrig
71	11	13	001.	1 dag om ugen
63	10	12	002.	2 dage om ugen
63	10	12	003.	3 dage om ugen
50	8	9	004.	4 dage om ugen
35	5	7	005.	5 dage om ugen
19	3	4	006.	6 dage om ugen
148	22	28	007.	7 dage om ugen
59	9	11	008.	En gang om måneden
14	2	3	009.	Mindre end en gang om måneden
1	0	0	088.	Ved ikke
3	0	.	099.	Uoplyst
119	18	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 538 , svarprocent= 81.5

*if (v166 in 00) overspring V167 til V179 (MD2) CHECK

V167 21.1. Hvad plejer du at bruge computeren til? 1.
spil

Start pos. 665, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
477	72	91	01.	Besvaret
47	7	9	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst
134	20	.	10.	Irrelevant

0660 MD%: N = 524 , svarprocent= 79.4

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V168 21.2. Hvad plejer du at bruge computeren til? 2.
Skrive

Side 102

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V168 21.2. Hvad plejer du at bruge computeren til? 2.
Skrive

Side 102

Start pos. 667, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
331	50	63	01.	Besvaret
193	29	37	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst
134	20	.	10.	Irrelevant
<hr/>				
0660			MD%: N = 524 , svarprocent= 79.4	

V169 21.3. Hvad plejer du at bruge computeren til? 3.
Tegne, designe

Start pos. 669, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
160	24	31	01.	Besvaret
364	55	69	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst
134	20	.	10.	Irrelevant
<hr/>				
0660			MD%: N = 524 , svarprocent= 79.4	

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V170 21.4. Hvad plejer du at bruge computeren til? 4.
Bruge regneark

Side 103

Start pos. 671, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
32	5	6	01.	Besvaret
492	75	94	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V170 21.4. Hvad plejer du at bruge computeren til? 4.
Bruge regneark

Side 103

Start pos. 671, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
32	5	6	01.	Besvaret
492	75	94	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst
134	20	.	10.	Irrelevant
0660			MD%: N = 524 , svarprocent= 79.4	

V171 21.5. Hvad plejer du at bruge computeren til? 5.
Læse CD-rom for oplysning eller underholdning

Start pos. 673, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
75	11	14	01.	Besvaret
449	68	86	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst
134	20	.	10.	Irrelevant
0660			MD%: N = 524 , svarprocent= 79.4	

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V172 21.6. Hvad plejer du at bruge computeren til? 6.
Internet

Side 104

Start pos. 675, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
89	13	17	01.	Besvaret
435	66	83	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V172 21.6. Hvad plejer du at bruge computeren til? 6.
Internet

Side 104

Start pos. 675, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
89	13	17	01.	Besvaret
435	66	83	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst
134	20	.	10.	Irrelevant
<hr/>				
0660			MD%: N = 524 , svarprocent= 79.4	

V173 21.7. Hvad plejer du at bruge computeren til? 7.
E-mail

Start pos. 677, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
36	5	7	01.	Besvaret
488	74	93	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst
134	20	.	10.	Irrelevant
<hr/>				
0660			MD%: N = 524 , svarprocent= 79.4	

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V174 21.8. Hvad plejer du at bruge computeren til? 8.
Andet (Skriv hvad)

Side 105

Start pos. 679, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
21	3	4	01.	Besvaret
503	76	96	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V174 21.8. Hvad plejer du at bruge computeren til? 8.
Andet (Skriv hvad)

Side 105

Start pos. 679, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
21	3	4	01.	Besvaret
503	76	96	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst
134	20	.	10.	Irrelevant

0660 MD%: N = 524 , svarprocent= 79.4

*if (v174 <> 1) overspring V175 (MD2) CHECK

V175 21.8. Hvad plejer du at bruge computeren til? 8.
Andet (Skriv hvad)

Start pos. 681, bredde 50, String

V176 22. Når du bruger computer derhjemme, hvor stor
en del af tiden bruger du så på computerspil?

Start pos. 731, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
302	46	58	01.	Al tiden eller næsten al tiden
114	17	22	02.	Ca. halvdelen af tiden
53	8	10	03.	Mindre end halvdelen af tiden
54	8	10	04.	Næsten aldrig eller aldrig
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst
134	20	.	10.	Irrelevant

0660 MD%: N = 523 , svarprocent= 79.2

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V177 Filter 3.

Side 106

Start pos. 733, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
185	28	35	01.	Hvis IP højst går i 3. klasse (se sp
338	51	65	02.	Ellers
3	0	.	09.	Uoplyst
134	20	.	10.	Irrelevant

0660 MD%: N = 523 , svarprocent= 79.2

*if (v177 in 1) overspring V178 til V179 (MD2) CHECK

V178 23. På en dag hvor du bruger computer, hvor lang tid plejer du så at bruge? Antal timer, 0-24. Ved ikke tast 88.

Start pos. 735, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
102	15	30	000.	*** genereret ***
138	21	41	001.	*** genereret ***
60	9	18	002.	*** genereret ***
26	4	8	003.	*** genereret ***
4	1	1	004.	*** genereret ***
4	1	1	005.	*** genereret ***
1	0	0	007.	*** genereret ***
1	0	0	008.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
5	1	.	099.	Uoplyst
319	48	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 336 , svarprocent= 50.9

*v178 in [0..24,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V179 23. På en dag hvor du bruger computer, hvor lang tid plejer du så at bruge? Antal minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 107

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V179 23. På en dag hvor du bruger computer, hvor lang tid plejer du så at bruge? Antal minutter, 0-59.
Ved ikke tast 88.

Side 107

Start pos. 738, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
185	28	55	000.	*** genereret ***
2	0	1	010.	*** genereret ***
8	1	2	015.	*** genereret ***
9	1	3	020.	*** genereret ***
110	17	33	030.	*** genereret ***
1	0	0	035.	*** genereret ***
1	0	0	040.	*** genereret ***
20	3	6	045.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
5	1	.	099.	Uoplyst
319	48	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 336 , svarprocent= 50.9

*v179 in [0..59,88,99]

V180 24. Læser du sommetider selv bøger eller tegneserier?

Start pos. 741, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
524	79	80	01.	Ja
72	11	11	02.	Kan ikke læse endnu
60	9	9	03.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke
4	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 656 , svarprocent= 99.4

*if (v180 in 3) overspring V181 til V194 (MD2) CHECK

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V181 Filter 4.

Side 108

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V181 Filter 4.

Side 108

Start pos. 743, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
189	29	32	01.	Hvis IP endnu ikke kan læse eller IP
409	62	68	02.	Ellers
2	0	.	09.	Uoplyst
60	9	.	10.	Irrelevant

0660 MD%: N = 598 , svarprocent= 90.6

*if (v181 in 1) overspring V182 til V194 (MD2) CHECK

V182 25.1. Læser du sommetider noget af følgende?1.
Tegneserier

Start pos. 745, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
78	12	19	00.	Nej
92	14	22	01.	Ja, mindst 4 gange om ugen
130	20	32	02.	Ja, mindst én gang om ugen
55	8	13	03.	Ja, mindst én gang om måneden
54	8	13	04.	Ja, sjældnere
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst
249	38	.	10.	Irrelevant

0660 MD%: N = 409 , svarprocent= 62.0

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V183 25.2. Læser du sommetider noget af følgende? 2.
Underholdende blade (fx. Se og Hør, musik-,pop
og romanblade)

Side 109

Start pos. 747, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
-------	---	-----	------	-------------

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V183 25.2. Læser du sommetider noget af følgende? 2.
Underholdende blade (fx. Se og Hør, musik-,pop
og romanblade)

Side 109

Start pos. 747, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
156	24	38	00.	Nej
18	3	4	01.	Ja, mindst 4 gange om ugen
135	20	33	02.	Ja, mindst én gang om ugen
64	10	16	03.	Ja, mindst én gang om måneden
36	5	9	04.	Ja, sjældnere
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst
249	38	.	10.	Irrelevant
0660			MD%: N = 409 , svarprocent= 62.0	

V184 25.3. Læser du sommetider noget af følgende? 3.
Blade om særlige emner (fx. mekanik, dyr,
håndarbejde, sport, HI-FI, Edb)

Start pos. 749, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
235	36	57	00.	Nej
17	3	4	01.	Ja, mindst 4 gange om ugen
61	9	15	02.	Ja, mindst én gang om ugen
63	10	15	03.	Ja, mindst én gang om måneden
33	5	8	04.	Ja, sjældnere
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst
249	38	.	10.	Irrelevant
0660			MD%: N = 409 , svarprocent= 62.0	

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V185 25.4. Læser du sommetider noget af følgende? 4.
Bøger om særlige emner

Side 110

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V185 25.4. Læser du sommetider noget af følgende? 4.
Bøger om særlige emner

Side 110

Start pos. 751, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
212	32	52	00.	Nej
27	4	7	01.	Ja, mindst 4 gange om ugen
49	7	12	02.	Ja, mindst én gang om ugen
64	10	16	03.	Ja, mindst én gang om måneden
55	8	14	04.	Ja, sjældnere
0	0	0	08.	Ved ikke
4	1	.	09.	Uoplyst
249	38	.	10.	Irrelevant

0660 MD%: N = 407 , svarprocent= 61.7

V186 25.5. Læser du sommetider noget af følgende? 5.
Skønlitterære bøger, dvs. romaner, ungdomsbøger,
historier og eventyr)

Start pos. 753, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
89	13	22	00.	Nej
103	16	25	01.	Ja, mindst 4 gange om ugen
114	17	28	02.	Ja, mindst én gang om ugen
78	12	19	03.	Ja, mindst én gang om måneden
25	4	6	04.	Ja, sjældnere
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst
249	38	.	10.	Irrelevant

0660 MD%: N = 409 , svarprocent= 62.0

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V187 25.6. Læser du sommetider noget af følgende? 6.
Børnebøger

Side 111

Start pos. 755, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V187 25.6. Læser du sommetider noget af følgende? 6.
Børnebøger

Side 111

Start pos. 755, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
228	35	56	00.	Nej
51	8	13	01.	Ja, mindst 4 gange om ugen
63	10	15	02.	Ja, mindst én gang om ugen
30	5	7	03.	Ja, mindst én gang om måneden
35	5	9	04.	Ja, sjældnere
0	0	0	08.	Ved ikke
4	1	.	09.	Uoplyst
249	38	.	10.	Irrelevant

0660 MD%: N = 407 , svarprocent= 61.7

V188 26. På en dag, hvor du læser bøger for
fornøjelsens skyld, hvor lang tid plejer du så
at bruge? Timer, 0-24. Ved ikke tast 88.

Start pos. 757, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
226	34	55	000.	*** genereret ***
111	17	27	001.	*** genereret ***
44	7	11	002.	*** genereret ***
17	3	4	003.	*** genereret ***
5	1	1	004.	*** genereret ***
1	0	0	006.	*** genereret ***
1	0	0	008.	*** genereret ***
4	1	1	088.	Ved ikke
2	0	.	099.	Uoplyst
249	38	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 409 , svarprocent= 62.0

*v188 in [0..24,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V189 26. På en dag, hvor du læser bøger for
fornøjelsens skyld, hvor lang tid plejer du så
at bruge? Minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 112

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V189 26. På en dag, hvor du læser bøger for
fornøjelsens skyld, hvor lang tid plejer du så
at bruge? Minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 112

Start pos. 760, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
167	25	41	000.	*** genereret ***
2	0	0	005.	*** genereret ***
5	1	1	010.	*** genereret ***
25	4	6	015.	*** genereret ***
22	3	5	020.	*** genereret ***
2	0	0	025.	*** genereret ***
151	23	37	030.	*** genereret ***
3	0	1	040.	*** genereret ***
28	4	7	045.	*** genereret ***
4	1	1	088.	Ved ikke
2	0	.	099.	Uoplyst
249	38	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 409 , svarprocent= 62.0

*v189 in [0..59,88,99]

V190 27. Læser du avis?

Start pos. 763, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
206	31	50	01.	Nej, aldrig
69	10	17	02.	Ja, mindst 4 gange om ugen
77	12	19	03.	Ja, mindst en gang om ugen
57	9	14	04.	Ja, sjældnere
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst
249	38	.	10.	Irrelevant

0660 MD%: N = 409 , svarprocent= 62.0

*if (v190 in 1) overspring V191 til V194 (MD2) CHECK

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V191 28.1. Hvad læser du om i avisen? 1. Radio- og
TV-programmer

Side 113

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V191 28.1. Hvad læser du om i avisen? 1. Radio- og TV-programmer

Side 113

Start pos. 765, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
0	0	0	00.	Nej
118	18	58	01.	Ja, mindst 4 gange om ugen
85	13	42	02.	Ja, mindst én gang om ugen
0	0	0	03.	Ja, mindst én gang om måneden
0	0	0	04.	Ja, sjældnere
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst
455	69	.	10.	Irrelevant
<hr/>			MD%: N = 203 , svarprocent= 30.8	

V192 28.2. Hvad læser du om i avisen? 2. Tegneserier

Start pos. 767, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
0	0	0	00.	Nej
101	15	50	01.	Ja, mindst 4 gange om ugen
102	15	50	02.	Ja, mindst én gang om ugen
0	0	0	03.	Ja, mindst én gang om måneden
0	0	0	04.	Ja, sjældnere
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst
455	69	.	10.	Irrelevant
<hr/>			MD%: N = 203 , svarprocent= 30.8	

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V193 28.3. Hvad læser du om i avisen? 3. Sport

Side 114

Start pos. 769, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
-------	---	-----	------	-------------

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V193 28.3. Hvad læser du om i avisen? 3. Sport

Side 114

Start pos. 769, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
0	0	0	00.	Nej
102	15	50	01.	Ja, mindst 4 gange om ugen
101	15	50	02.	Ja, mindst én gang om ugen
0	0	0	03.	Ja, mindst én gang om måneden
0	0	0	04.	Ja, sjældnere
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst
455	69	.	10.	Irrelevant

0660 MD%: N = 203 , svarprocent= 30.8

V194 28.4. Hvad læser du om i avisen? 4. Nyheder

Start pos. 771, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
0	0	0	00.	Nej
117	18	58	01.	Ja, mindst 4 gange om ugen
86	13	42	02.	Ja, mindst én gang om ugen
0	0	0	03.	Ja, mindst én gang om måneden
0	0	0	04.	Ja, sjældnere
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst
455	69	.	10.	Irrelevant

0660 MD%: N = 203 , svarprocent= 30.8

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V195 29. Læser du din mor eller far sommetider højt for dig (fx godnat-historie)?

Side 115

Start pos. 773, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
-------	---	-----	------	-------------

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V195 29. Læser du din mor eller far sommetider højt for dig (fx godnat-historie)?

Side 115

Start pos. 773, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
298	45	45	01.	Ja
360	55	55	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7

*if (v195 in 2,8) overspring V196 (MD2) CHECK

V196 30. Hvor tit får du læst højt?

Start pos. 775, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
135	20	45	01.	Mindst 4 gange om ugen
105	16	35	02.	Mindst én gang om ugen
57	9	19	03.	Sjældnere
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst
360	55	.	10.	Irrelevant

0660 MD%: N = 297 , svarprocent= 45.0

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V197 31. Hvor tit kommer du på skolebiblioteket?

Side 116

Start pos. 777, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
26	4	4	01.	Aldrig
67	10	10	02.	Mindst 4 gange om ugen
463	70	70	03.	Mindst én gang om ugen
84	13	13	04.	Mindst én gang om måneden
17	3	3	05.	Sjældnere

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V197 31. Hvor tit kommer du på skolebiblioteket?

Side 116

Start pos. 777, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
26	4	4	01.	Aldrig
67	10	10	02.	Mindst 4 gange om ugen
463	70	70	03.	Mindst én gang om ugen
84	13	13	04.	Mindst én gang om måneden
17	3	3	05.	Sjældnere
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 657 , svarprocent= 99.5

V198 32. Hvor tit kommer du på et folkebibliotek/børnebibliotek (bogbussen)?

Start pos. 779, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
148	22	23	01.	Aldrig
10	2	2	02.	Mindst 4 gange om ugen
99	15	15	03.	Mindst én gang om ugen
223	34	34	04.	Mindst én gang om måneden
174	26	27	05.	Sjældnere
0	0	0	08.	Ved ikke
6	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 654 , svarprocent= 99.1

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V199 Filter 5.

Side 117

Start pos. 781, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
8	1	1	01.	Hvis IP hverken kommer på skolebibli
649	98	99	02.	Ellers

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V199 Filter 5.

Side 117

Start pos. 781, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
8	1	1	01.	Hvis IP hverken kommer på skolebibli
649	98	99	02.	Ellers
3	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 657 , svarprocent= 99.5

*if (v199 in 1) overspring V200 til V214 (MD2) CHECK

V200 33.1. Hvad kommer du på biblioteket efter? 1. For at låne bøger/blade

Start pos. 783, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
607	92	94	01.	Ja
37	6	6	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke
8	1	.	09.	Uoplyst
8	1	.	10.	Irrelevant

0660 MD%: N = 644 , svarprocent= 97.6

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V201 33.2. Hvad kommer du på biblioteket efter? 2. For at låne lydbøger

Side 118

Start pos. 785, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
51	8	8	01.	Ja
590	89	92	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke
11	2	.	09.	Uoplyst
8	1	.	10.	Irrelevant

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V201 33.2. Hvad kommer du på biblioteket efter? 2. For at låne lydbøger

Side 118

Start pos. 785, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
51	8	8	01.	Ja
590	89	92	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke
11	2	.	09.	Uoplyst
8	1	.	10.	Irrelevant
<hr/>				
0660			MD%: N = 641 , svarprocent= 97.1	

V202 33.3. Hvad kommer du på biblioteket efter? 3. For at låne musik

Start pos. 787, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
153	23	24	01.	Ja
487	74	76	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke
12	2	.	09.	Uoplyst
8	1	.	10.	Irrelevant
<hr/>				
0660			MD%: N = 640 , svarprocent= 97.0	

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V203 33.4. Hvad kommer De på biblioteket efter? 4. For at låne video

Side 119

Start pos. 789, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
101	15	16	01.	Ja
540	82	84	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V203 33.4. Hvad kommer De på biblioteket efter? 4. For
at låne video

Side 119

Start pos. 789, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
101	15	16	01.	Ja
540	82	84	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke
11	2	.	09.	Uoplyst
8	1	.	10.	Irrelevant
<hr/>				
0660			MD%: N = 641 , svarprocent= 97.1	

V204 33.5. Hvad kommer De på biblioteket efter? 5. For
at låne CD-rom

Start pos. 791, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
64	10	10	01.	Ja
575	87	90	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke
13	2	.	09.	Uoplyst
8	1	.	10.	Irrelevant
<hr/>				
0660			MD%: N = 639 , svarprocent= 96.8	

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V205 33.6. Hvad kommer De på biblioteket efter? 6. For
at benytte håndbøger/opslagsværker

Side 120

Start pos. 793, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
126	19	20	01.	Ja
514	78	80	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V205 33.6. Hvad kommer De på biblioteket efter? 6. For at benytte håndbøger/opslagsværker

Side 120

Start pos. 793, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
126	19	20	01.	Ja
514	78	80	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke
12	2	.	09.	Uoplyst
8	1	.	10.	Irrelevant
0660			MD%: N = 640 , svarprocent= 97.0	

V206 33.7. Hvad kommer De på biblioteket efter? 7. For at bruge computer

Start pos. 795, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
184	28	29	01.	Ja
459	70	71	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke
9	1	.	09.	Uoplyst
8	1	.	10.	Irrelevant
0660			MD%: N = 643 , svarprocent= 97.4	

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V207 33.8. Hvad kommer De på biblioteket efter? 8. For at få adgang til Internet

Side 121

Start pos. 797, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
98	15	15	01.	Ja
543	82	85	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V207 33.8. Hvad kommer De på biblioteket efter? 8. For at få adgang til Internet

Side 121

Start pos. 797, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
98	15	15	01.	Ja
543	82	85	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke
11	2	.	09.	Uoplyst
8	1	.	10.	Irrelevant
0660			MD%: N = 641 , svarprocent= 97.1	

V208 33.9. Hvad kommer De på biblioteket efter? 9. For at læse bøger/blade/aviser på stedet

Start pos. 799, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
160	24	25	01.	Ja
480	73	75	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke
12	2	.	09.	Uoplyst
8	1	.	10.	Irrelevant
0660			MD%: N = 640 , svarprocent= 97.0	

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V209 33.10. Hvad kommer De på biblioteket efter? 10. For at høre musik

Side 122

Start pos. 801, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
44	7	7	01.	Ja
596	90	93	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V209 33.10. Hvad kommer De på biblioteket efter? 10.
For at høre musik

Side 122

Start pos. 801, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
44	7	7	01.	Ja
596	90	93	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke
12	2	.	09.	Uoplyst
8	1	.	10.	Irrelevant
<hr/>				
0660			MD%: N = 640 , svarprocent= 97.0	

V210 33.11. Hvad kommer De på biblioteket efter? 11.
For at bruge fotokopimaskine, telefax, el.lign.

Start pos. 803, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
52	8	8	01.	Ja
588	89	92	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke
12	2	.	09.	Uoplyst
8	1	.	10.	Irrelevant
<hr/>				
0660			MD%: N = 640 , svarprocent= 97.0	

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V211 33.12. Hvad kommer De på biblioteket efter? 12.
Se film/video

Side 123

Start pos. 805, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
21	3	3	01.	Ja
619	94	97	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V211 33.12. Hvad kommer De på biblioteket efter? 12.
Se film/video

Side 123

Start pos. 805, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
21	3	3	01.	Ja
619	94	97	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke
12	2	.	09.	Uoplyst
8	1	.	10.	Irrelevant
<hr/>				
0660			MD%: N = 640 , svarprocent= 97.0	

V212 33.13. Hvad kommer De på biblioteket efter? 13.
Se teater

Start pos. 807, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
39	6	6	01.	Ja
601	91	94	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke
12	2	.	09.	Uoplyst
8	1	.	10.	Irrelevant
<hr/>				
0660			MD%: N = 640 , svarprocent= 97.0	

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V213 33.14. Hvad kommer De på biblioteket efter? 14.
For at deltage i værkstedsaktiviteter

Side 124

Start pos. 809, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
18	3	3	01.	Ja
622	94	97	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V213 33.14. Hvad kommer De på biblioteket efter? 14.
For at deltage i værkstedsaktiviteter

Side 124

Start pos. 809, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
18	3	3	01.	Ja
622	94	97	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke
12	2	.	09.	Uoplyst
8	1	.	10.	Irrelevant
0660			MD%: N = 640 , svarprocent= 97.0	

V214 33.15. Hvad kommer De på biblioteket efter? 15.
Være sammen med kammerater/lege

Start pos. 811, bredde 2, manglende data = 9 og 10

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
188	28	29	01.	Ja
452	68	71	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke
12	2	.	09.	Uoplyst
8	1	.	10.	Irrelevant
0660			MD%: N = 640 , svarprocent= 97.0	

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V215 34. Låner din mor eller far sommetider bøger,
tegneserier eller bånd med hjem til dig fra
børnebiblioteket (bogbussen)?

Side 125

Start pos. 813, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
198	30	30	01.	Ja
460	70	70	02.	Nej

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V215 34. Låner din mor eller far sommetider bøger, tegneserier eller bånd med hjem til dig fra børnebiblioteket (bogbussen)?

Side 125

Start pos. 813, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
198	30	30	01.	Ja
460	70	70	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7

V216 35.1. Har du dyrket sport (motion) regelmæssigt i det sidste år? - Og på hvilken måde? Hvis flere kryds, så tast den højeste 1. Fodbold

Start pos. 815, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
436	66	67	00.	Nej
41	6	6	01.	Ja
18	3	3	02.	Som medlem af sportsklub/forening
158	24	24	03.	Har De deltaget i konkurrencer/turne
0	0	0	08.	Ved ikke
7	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 653 , svarprocent= 98.9

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V217 35.2. Har du dyrket sport (motion) regelmæssigt i det sidste år? - Og på hvilken måde? Hvis flere kryds, så tast den højeste 2. Håndbold

Side 126

Start pos. 817, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
-------	---	-----	------	-------------

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V217 35.2. Har du dyrket sport (motion) regelmæssigt i det sidste år? - Og på hvilken måde? Hvis flere kryds, så tast den højeste 2. Håndbold

Side 126

Start pos. 817, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
527	80	81	00.	Nej
15	2	2	01.	Ja
10	2	2	02.	Som medlem af sportsklub/forening
100	15	15	03.	Har De deltaget i konkurrencer/turne
0	0	0	08.	Ved ikke
8	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 652 , svarprocent= 98.8

V218 35.3. Har du dyrket sport (motion) regelmæssigt i det sidste år? - Og på hvilken måde? Hvis flere kryds, så tast den højeste 3. Andet boldspil for hold

Start pos. 819, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
591	90	91	00.	Nej
37	6	6	01.	Ja
7	1	1	02.	Som medlem af sportsklub/forening
18	3	3	03.	Har De deltaget i konkurrencer/turne
0	0	0	08.	Ved ikke
7	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 653 , svarprocent= 98.9

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V219 35.4. Har du dyrket sport (motion) regelmæssigt i det sidste år? - Og på hvilken måde? Hvis flere kryds, så tast den højeste 4. Badminton

Side 127

Start pos. 821, bredde 2, manglende data = 9

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V219 35.4. Har du dyrket sport (motion) regelmæssigt i det sidste år? - Og på hvilken måde? Hvis flere kryds, så tast den højeste 4. Badminton

Side 127

Start pos. 821, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
567	86	87	00.	Nej
21	3	3	01.	Ja
19	3	3	02.	Som medlem af sportsklub/forening
45	7	7	03.	Har De deltaget i konkurrencer/turne
0	0	0	08.	Ved ikke
8	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 652 , svarprocent= 98.8

V220 35.5. Har du dyrket sport (motion) regelmæssigt i det sidste år? - Og på hvilken måde? Hvis flere kryds, så tast den højeste 5. Tennis

Start pos. 823, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
627	95	96	00.	Nej
7	1	1	01.	Ja
11	2	2	02.	Som medlem af sportsklub/forening
5	1	1	03.	Har De deltaget i konkurrencer/turne
0	0	0	08.	Ved ikke
10	2	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 650 , svarprocent= 98.5

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V221 35.6. Har du dyrket sport (motion) regelmæssigt i det sidste år? - Og på hvilken måde? Hvis flere kryds, så tast den højeste 6. Andet boldspil (Individuelt)

Side 128

Start pos. 825, bredde 2, manglende data = 9

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V221 35.6. Har du dyrket sport (motion) regelmæssigt i det sidste år? - Og på hvilken måde? Hvis flere kryds, så tast den højeste 6. Andet boldspil (Individuelt)

Side 128

Start pos. 825, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
626	95	96	00.	Nej
17	3	3	01.	Ja
4	1	1	02.	Som medlem af sportsklub/forening
2	0	0	03.	Har De deltaget i konkurrencer/turne
0	0	0	08.	Ved ikke
11	2	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 649 , svarprocent= 98.3

V222 35.7. Har du dyrket sport (motion) regelmæssigt i det sidste år? - Og på hvilken måde? Hvis flere kryds, så tast den højeste 7. Svømning

Start pos. 827, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
465	70	71	00.	Nej
94	14	14	01.	Ja
77	12	12	02.	Som medlem af sportsklub/forening
16	2	2	03.	Har De deltaget i konkurrencer/turne
0	0	0	08.	Ved ikke
8	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 652 , svarprocent= 98.8

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V223 35.8. Har du dyrket sport (motion) regelmæssigt i det sidste år? - Og på hvilken måde? Hvis flere kryds, så tast den højeste 8. Gymnastik

Side 129

Start pos. 829, bredde 2, manglende data = 9

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V223 35.8. Har du dyrket sport (motion) regelmæssigt i det sidste år? - Og på hvilken måde? Hvis flere kryds, så tast den højeste 8. Gymnastik

Side 129

Start pos. 829, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
509	77	78	00.	Nej
58	9	9	01.	Ja
67	10	10	02.	Som medlem af sportsklub/forening
19	3	3	03.	Har De deltaget i konkurrencer/turne
0	0	0	08.	Ved ikke
7	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 653 , svarprocent= 98.9

V224 35.9. Har du dyrket sport (motion) regelmæssigt i det sidste år? - Og på hvilken måde? Hvis flere kryds, så tast den højeste 9. Dans

Start pos. 831, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
610	92	94	00.	Nej
19	3	3	01.	Ja
13	2	2	02.	Som medlem af sportsklub/forening
9	1	1	03.	Har De deltaget i konkurrencer/turne
0	0	0	08.	Ved ikke
9	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 651 , svarprocent= 98.6

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V225 35.10. Har du dyrket sport (motion) regelmæssigt i det sidste år? - Og på hvilken måde? Hvis flere kryds, så tast den højeste 10. Vægttræning, bodybuilding (inkl. Motionscenter)

Side 130

Start pos. 833, bredde 2, manglende data = 9

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V225 35.10. Har du dyrket sport (motion) regelmæssigt i det sidste år? - Og på hvilken måde? Hvis flere kryds, så tast den højeste 10. Vægttræning, bodybuilding (inkl. Motionscenter)

Side 130

Start pos. 833, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
635	96	98	00.	Nej
9	1	1	01.	Ja
6	1	1	02.	Som medlem af sportsklub/forening
0	0	0	03.	Har De deltaget i konkurrencer/turne
0	0	0	08.	Ved ikke
10	2	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 650 , svarprocent= 98.5

V226 35.11. Har du dyrket sport (motion) regelmæssigt i det sidste år? - Og på hvilken måde? Hvis flere kryds, så tast den højeste 11. Karate, teak-won-do, aikedo, judo el. anden kampsport

Start pos. 835, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
617	93	95	00.	Nej
8	1	1	01.	Ja
20	3	3	02.	Som medlem af sportsklub/forening
6	1	1	03.	Har De deltaget i konkurrencer/turne
0	0	0	08.	Ved ikke
9	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 651 , svarprocent= 98.6

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V227 35.12. Har du dyrket sport (motion) regelmæssigt i det sidste år? - Og på hvilken måde? Hvis flere kryds, så tast den højeste 12. Cykelsport (ikke transport til arbejde el. lign)

Side 131

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V227 35.12. Har du dyrket sport (motion) regelmæssigt i det sidste år? - Og på hvilken måde? Hvis flere kryds, så tast den højeste 12. Cykelsport (ikke transport til arbejde el. lign)

Side 131

Start pos. 837, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
622	94	96	00.	Nej
26	4	4	01.	Ja
1	0	0	02.	Som medlem af sportsklub/forening
0	0	0	03.	Har De deltaget i konkurrencer/turne
0	0	0	08.	Ved ikke
11	2	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 649 , svarprocent= 98.3

V228 35.13. Har du dyrket sport (motion) regelmæssigt i det sidste år? - Og på hvilken måde? Hvis flere kryds, så tast den højeste 13. Rulleskøjter

Start pos. 839, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
506	77	78	00.	Nej
143	22	22	01.	Ja
2	0	0	02.	Som medlem af sportsklub/forening
0	0	0	03.	Har De deltaget i konkurrencer/turne
0	0	0	08.	Ved ikke
9	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 651 , svarprocent= 98.6

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V229 35.14. Har du dyrket sport (motion) regelmæssigt i det sidste år? - Og på hvilken måde? Hvis flere kryds, så tast den højeste 14. Ridning

Side 132

Start pos. 841, bredde 2, manglende data = 9

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V229 35.14. Har du dyrket sport (motion) regelmæssigt i det sidste år? - Og på hvilken måde? Hvis flere kryds, så tast den højeste 14. Ridning

Side 132

Start pos. 841, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
583	88	89	00.	Nej
17	3	3	01.	Ja
17	3	3	02.	Som medlem af sportsklub/forening
35	5	5	03.	Har De deltaget i konkurrencer/turne
0	0	0	08.	Ved ikke
8	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 652 , svarprocent= 98.8

V230 35.15. Har du dyrket sport (motion) regelmæssigt i det sidste år? - Og på hvilken måde? Hvis flere kryds, så tast den højeste 15. Kano, kajak, roning

Start pos. 843, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
641	97	98	00.	Nej
7	1	1	01.	Ja
0	0	0	02.	Som medlem af sportsklub/forening
3	0	0	03.	Har De deltaget i konkurrencer/turne
0	0	0	08.	Ved ikke
9	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 651 , svarprocent= 98.6

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V231 35.16. Har du dyrket sport (motion) regelmæssigt i det sidste år? - Og på hvilken måde? Hvis flere kryds, så tast den højeste 16. Sejlsport

Side 133

Start pos. 845, bredde 2, manglende data = 9

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V231 35.16. Har du dyrket sport (motion) regelmæssigt i det sidste år? - Og på hvilken måde? Hvis flere kryds, så tast den højeste 16. Sejlsport

Side 133

Start pos. 845, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
643	97	99	00.	Nej
3	0	0	01.	Ja
4	1	1	02.	Som medlem af sportsklub/forening
1	0	0	03.	Har De deltaget i konkurrencer/turne
0	0	0	08.	Ved ikke
9	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 651 , svarprocent= 98.6

V232 35.17. Har du dyrket sport (motion) regelmæssigt i det sidste år? - Og på hvilken måde? Hvis flere kryds, så tast den højeste 17. Andet (skriv)

Start pos. 847, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
568	86	89	00.	Nej
30	5	5	01.	Ja
27	4	4	02.	Som medlem af sportsklub/forening
15	2	2	03.	Har De deltaget i konkurrencer/turne
0	0	0	08.	Ved ikke
20	3	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 640 , svarprocent= 97.0

*if (v232 in 0,8,9) overspring V233 til V234 (MD2) CHECK

V233 35.17. Har du dyrket sport (motion) regelmæssigt i det sidste år? - Og på hvilken måde? Hvis flere kryds, så tast den højeste 17. Andet (skriv)

Start pos. 849, bredde 50, String

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V234 35.17. Har du dyrket sport (motion) regelmæssigt i det sidste år? - Og på hvilken måde? Hvis flere kryds, så tast den højeste 17. Andet (skriv)

Side 134

Start pos. 899, bredde 50, String

V235 35.18. Har du dyrket sport (motion) regelmæssigt i det sidste år? - Og på hvilken måde? 18. Har ikke dyrket motion sport regelmæssigt i det sidste år

Start pos. 949, bredde 2, manglende data =9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
74	11	11	01.	Besvaret
584	88	89	02.	Ubesvaret
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7

*if (v235 in 1) overspring V236 til V237 (MD2) CHECK

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V236 36. Hvor lang tid bruger du normalt på motion/sport om ugen? Antal timer, 0-85. Ved ikke tast 88.

Side 135

Start pos. 951, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
25	4	4	000.	*** genereret ***
100	15	17	001.	*** genereret ***
107	16	18	002.	*** genereret ***
92	14	16	003.	*** genereret ***
73	11	13	004.	*** genereret ***
54	8	9	005.	*** genereret ***
45	7	8	006.	*** genereret ***
12	2	2	007.	*** genereret ***
15	2	3	008.	*** genereret ***

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V236 36. Hvor lang tid bruger du normalt på motion/sport om ugen? Antal timer, 0-85. Ved ikke tast 88.

Side 135

Start pos. 951, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
25	4	4	000.	*** genereret ***
100	15	17	001.	*** genereret ***
107	16	18	002.	*** genereret ***
92	14	16	003.	*** genereret ***
73	11	13	004.	*** genereret ***
54	8	9	005.	*** genereret ***
45	7	8	006.	*** genereret ***
12	2	2	007.	*** genereret ***
15	2	3	008.	*** genereret ***
6	1	1	009.	*** genereret ***
24	4	4	010.	*** genereret ***
5	1	1	012.	*** genereret ***
2	0	0	013.	*** genereret ***
3	0	1	014.	*** genereret ***
2	0	0	015.	*** genereret ***
3	0	1	016.	*** genereret ***
1	0	0	017.	*** genereret ***
4	1	1	020.	*** genereret ***
1	0	0	021.	*** genereret ***
1	0	0	025.	*** genereret ***
3	0	1	030.	*** genereret ***
1	0	0	045.	*** genereret ***
1	0	0	050.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
6	1	.	099.	Uoplyst
74	11	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 580 , svarprocent= 87.9

*v236 in [0..85,88,99]

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V237 36. Hvor lang tid bruger du normalt på motion/sport om ugen? Antal minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 136

Start pos. 954, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
440	67	76	000.	*** genereret ***
10	2	2	015.	*** genereret ***
113	17	19	030.	*** genereret ***

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V237 36. Hvor lang tid bruger du normalt på motion/sport om ugen? Antal minutter, 0-59. Ved ikke tast 88.

Side 136

Start pos. 954, bredde 3, manglende data = 99 og 100

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
440	67	76	000.	*** genereret ***
10	2	2	015.	*** genereret ***
113	17	19	030.	*** genereret ***
14	2	2	045.	*** genereret ***
3	0	1	050.	*** genereret ***
0	0	0	088.	Ved ikke
6	1	.	099.	Uoplyst
74	11	.	100.	Irrelevant

0660 MD%: N = 580 , svarprocent= 87.9

*v237 in [0..59,88,99]

V238 37.1. Gør du sommetider noget af følgende? -
Hvornår gjorde du det sidst? 1. I biografen

Start pos. 957, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
36	5	5	01.	Nej, gør det aldrig
71	11	11	02.	Ja, inden for seneste: uge
219	33	33	03.	Ja, inden for seneste: måned
209	32	32	04.	Ja, inden for seneste: halve år
67	10	10	05.	Ja, inden for seneste: år
54	8	8	06.	Ja, men mere end 1 år siden
0	0	0	08.	Ved ikke
4	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 656 , svarprocent= 99.4

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V239 37.2. Gør du sommetider noget af følgende? -
Hvornår gjorde du det sidst? 2. I svømmehal/vandland

Side 137

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V239 37.2. Gør du sommetider noget af følgende? -
Hvornår gjorde du det sidst? 2. I
svømmehal/vandland

Side 137

Start pos. 959, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
41	6	6	01.	Nej, gør det aldrig
191	29	29	02.	Ja, inden for seneste: uge
151	23	23	03.	Ja, inden for seneste: måned
181	27	28	04.	Ja, inden for seneste: halve år
35	5	5	05.	Ja, inden for seneste: år
57	9	9	06.	Ja, men mere end 1 år siden
0	0	0	08.	Ved ikke
4	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 656 , svarprocent= 99.4

V240 37.3. Gør du sommetider noget af følgende? -
Hvornår gjorde du det sidst? 3. I cirkus

Start pos. 961, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
102	15	16	01.	Nej, gør det aldrig
0	0	0	02.	Ja, inden for seneste: uge
10	2	2	03.	Ja, inden for seneste: måned
130	20	20	04.	Ja, inden for seneste: halve år
64	10	10	05.	Ja, inden for seneste: år
352	53	53	06.	Ja, men mere end 1 år siden
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V241 37.4. Gør du sommetider noget af følgende? -
Hvornår gjorde du det sidst? 4. Zoo/dyrepark

Side 138

Start pos. 963, bredde 2, manglende data = 9

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V241 37.4. Gør du sommetider noget af følgende? -
Hvornår gjorde du det sidst? 4. Zoo/dyrepark

Side 138

Start pos. 963, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
46	7	7	01.	Nej, gør det aldrig
2	0	0	02.	Ja, inden for seneste: uge
27	4	4	03.	Ja, inden for seneste: måned
253	38	39	04.	Ja, inden for seneste: halve år
78	12	12	05.	Ja, inden for seneste: år
250	38	38	06.	Ja, men mere end 1 år siden
0	0	0	08.	Ved ikke
4	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 656 , svarprocent= 99.4

V242 37.5. Gør du sommetider noget af følgende? -
Hvornår gjorde du det sidst? 5. I akvarium

Start pos. 965, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
138	21	21	01.	Nej, gør det aldrig
2	0	0	02.	Ja, inden for seneste: uge
23	3	4	03.	Ja, inden for seneste: måned
164	25	25	04.	Ja, inden for seneste: halve år
66	10	10	05.	Ja, inden for seneste: år
263	40	40	06.	Ja, men mere end 1 år siden
0	0	0	08.	Ved ikke
4	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 656 , svarprocent= 99.4

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V243 37.6. Gør du sommetider noget af følgende? -
Hvornår gjorde du det sidst? 6. I
forlystelsespark/tivoli-sommerland

Side 139

Start pos. 967, bredde 2, manglende data = 9

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V243 37.6. Gør du sommetider noget af følgende? -
Hvornår gjorde du det sidst? 6. I
forlystelsespark/tivoli-sommerland

Side 139

Start pos. 967, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
11	2	2	01.	Nej, gør det aldrig
2	0	0	02.	Ja, inden for seneste: uge
12	2	2	03.	Ja, inden for seneste: måned
454	69	69	04.	Ja, inden for seneste: halve år
63	10	10	05.	Ja, inden for seneste: år
113	17	17	06.	Ja, men mere end 1 år siden
0	0	0	08.	Ved ikke
5	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 655 , svarprocent= 99.2

V244 37.7. Gør du sommetider noget af følgende? -
Hvornår gjorde du det sidst? 7. I
oplevelsescenter (fx. Experimentarium,
Planetarium)

Start pos. 969, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
248	38	38	01.	Nej, gør det aldrig
8	1	1	02.	Ja, inden for seneste: uge
36	5	5	03.	Ja, inden for seneste: måned
144	22	22	04.	Ja, inden for seneste: halve år
61	9	9	05.	Ja, inden for seneste: år
161	24	24	06.	Ja, men mere end 1 år siden
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V245 37.8. Gør du sommetider noget af følgende? -
Hvornår gjorde du det sidst? 8. Til sportskamp
som tilskuer

Side 140

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V245 37.8. Gør du sommetider noget af følgende? -
Hvornår gjorde du det sidst? 8. Til sportskamp
som tilskuer

Side 140

Start pos. 971, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
259	39	39	01.	Nej, gør det aldrig
77	12	12	02.	Ja, inden for seneste: uge
107	16	16	03.	Ja, inden for seneste: måned
103	16	16	04.	Ja, inden for seneste: halve år
47	7	7	05.	Ja, inden for seneste: år
64	10	10	06.	Ja, men mere end 1 år siden
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 657 , svarprocent= 99.5

V246 37.9. Gør du sommetider noget af følgende? -
Hvornår gjorde du det sidst? 9. På
kunststilling/-museum

Start pos. 973, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
339	51	52	01.	Nej, gør det aldrig
15	2	2	02.	Ja, inden for seneste: uge
41	6	6	03.	Ja, inden for seneste: måned
109	17	17	04.	Ja, inden for seneste: halve år
32	5	5	05.	Ja, inden for seneste: år
119	18	18	06.	Ja, men mere end 1 år siden
0	0	0	08.	Ved ikke
5	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 655 , svarprocent= 99.2

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V247 37.10. Gør du sommetider noget af følgende? -
Hvornår gjorde du det sidst? 10. På andet museum

Side 141

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V247 37.10. Gør du sommetider noget af følgende? -
Hvornår gjorde du det sidst? 10. På andet museum

Side 141

Start pos. 975, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
217	33	33	01.	Nej, gør det aldrig
10	2	2	02.	Ja, inden for seneste: uge
62	9	9	03.	Ja, inden for seneste: måned
181	27	28	04.	Ja, inden for seneste: halve år
58	9	9	05.	Ja, inden for seneste: år
125	19	19	06.	Ja, men mere end 1 år siden
0	0	0	08.	Ved ikke
7	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 653 , svarprocent= 98.9

V248 37.11. Gør du sommetider noget af følgende? -
Hvornår gjorde du det sidst? 11. I teater

Start pos. 977, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
426	65	65	01.	Nej, gør det aldrig
15	2	2	02.	Ja, inden for seneste: uge
20	3	3	03.	Ja, inden for seneste: måned
64	10	10	04.	Ja, inden for seneste: halve år
44	7	7	05.	Ja, inden for seneste: år
88	13	13	06.	Ja, men mere end 1 år siden
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 657 , svarprocent= 99.5

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V249 37.12. Gør du sommetider noget af følgende? -
Hvornår gjorde du det sidst? 12. I børneteater

Side 142

Start pos. 979, bredde 2, manglende data = 9

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V249 37.12. Gør du sommetider noget af følgende? -
Hvornår gjorde du det sidst? 12. I børneteater

Side 142

Start pos. 979, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
209	32	32	01.	Nej, gør det aldrig
27	4	4	02.	Ja, inden for seneste: uge
50	8	8	03.	Ja, inden for seneste: måned
98	15	15	04.	Ja, inden for seneste: halve år
80	12	12	05.	Ja, inden for seneste: år
193	29	29	06.	Ja, men mere end 1 år siden
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 657 , svarprocent= 99.5

V250 37.13. Gør du sommetider noget af følgende? -
Hvornår gjorde du det sidst? 13. Til koncert

Start pos. 981, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
313	47	48	01.	Nej, gør det aldrig
11	2	2	02.	Ja, inden for seneste: uge
21	3	3	03.	Ja, inden for seneste: måned
169	26	26	04.	Ja, inden for seneste: halve år
54	8	8	05.	Ja, inden for seneste: år
90	14	14	06.	Ja, men mere end 1 år siden
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V251 38.a. Hvor tit plejer du at være sammen med dine
kammerater i fritiden? a. Hjemme hos dig selv:
om eftermiddagen?

Side 143

Start pos. 983, bredde 2, manglende data = 9

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V251 38.a. Hvor tit plejer du at være sammen med dine kammerater i fritiden? a. Hjemme hos dig selv: om eftermiddagen?

Side 143

Start pos. 983, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
218	33	33	01.	Ja, mindst 4 gange om ugen
289	44	44	02.	Ja, mindst én gang om ugen
107	16	16	03.	Ja, mindst én gang om måneden
43	7	7	04.	Aldrig
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 657 , svarprocent= 99.5

V252 38.a. Hvor tit plejer du at være sammen med dine kammerater i fritiden? a. Hjemme hos dig selv: om aftenen?

Start pos. 985, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
66	10	10	01.	Ja, mindst 4 gange om ugen
153	23	24	02.	Ja, mindst én gang om ugen
150	23	23	03.	Ja, mindst én gang om måneden
279	42	43	04.	Aldrig
0	0	0	08.	Ved ikke
12	2	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 648 , svarprocent= 98.2

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V253 38.b. Hvor tit plejer du at være sammen med dine kammerater i fritiden? b. Hjemme hos kammerater: om eftermiddagen?

Side 144

Start pos. 987, bredde 2, manglende data = 9

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V253 38.b. Hvor tit plejer du at være sammen med dine kammerater i fritiden? b. Hjemme hos kammerater: om eftermiddagen?

Side 144

Start pos. 987, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
172	26	26	01.	Ja, mindst 4 gange om ugen
339	51	52	02.	Ja, mindst én gang om ugen
102	15	16	03.	Ja, mindst én gang om måneden
44	7	7	04.	Aldrig
0	0	0	08.	Ved ikke
3	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 657 , svarprocent= 99.5

V254 38.b. Hvor tit plejer du at være sammen med dine kammerater i fritiden? b. Hjemme hos kammerater: om aftenen?

Start pos. 989, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
56	8	9	01.	Ja, mindst 4 gange om ugen
169	26	26	02.	Ja, mindst én gang om ugen
155	23	24	03.	Ja, mindst én gang om måneden
267	40	41	04.	Aldrig
0	0	0	08.	Ved ikke
13	2	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 647 , svarprocent= 98.0

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V255 39. Får du lomme penge af din mor eller far?

Side 145

Start pos. 991, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
-------	---	-----	------	-------------

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V255 39. Får du lommepenge af din mor eller far?

Side 145

Start pos. 991, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
463	70	70	01.	Ja
195	30	30	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7

*if (v255 in 2,8) overspring V256 (MD2) CHECK

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V256 39.a. Hvor meget får du i lommepenge om måneden?

Side 146

Ugepenge ganges med 4. Skriv kr. om måneden,
10-2000. Ved ikke tast 8888.

Start pos. 993, bredde 5, manglende data = 9999 og 10000

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
3	0	0	00010.	*** genereret ***
1	0	0	00015.	*** genereret ***
10	2	2	00020.	*** genereret ***
2	0	0	00025.	*** genereret ***
2	0	0	00028.	*** genereret ***
2	0	0	00030.	*** genereret ***
3	0	0	00035.	*** genereret ***
31	5	5	00040.	*** genereret ***
1	0	0	00042.	*** genereret ***
1	0	0	00048.	*** genereret ***
28	4	4	00050.	*** genereret ***
16	2	2	00060.	*** genereret ***
1	0	0	00065.	*** genereret ***
1	0	0	00070.	*** genereret ***
1	0	0	00072.	*** genereret ***
5	1	1	00075.	*** genereret ***
55	8	8	00080.	*** genereret ***
2	0	0	00085.	*** genereret ***
1	0	0	00088.	*** genereret ***
2	0	0	00090.	*** genereret ***
97	15	15	00100.	*** genereret ***
28	4	4	00120.	*** genereret ***
3	0	0	00125.	*** genereret ***
1	0	0	00130.	*** genereret ***

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V256 39.a. Hvor meget får du i lomme penge om måneden?
 Ugepenge ganges med 4. Skriv kr. om måneden,
 10-2000. Ved ikke tast 8888.

Side 146

Start pos. 993, bredde 5, manglende data = 9999 og 10000

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
3	0	0	00010.	*** genereret ***
1	0	0	00015.	*** genereret ***
10	2	2	00020.	*** genereret ***
2	0	0	00025.	*** genereret ***
2	0	0	00028.	*** genereret ***
2	0	0	00030.	*** genereret ***
3	0	0	00035.	*** genereret ***
31	5	5	00040.	*** genereret ***
1	0	0	00042.	*** genereret ***
1	0	0	00048.	*** genereret ***
28	4	4	00050.	*** genereret ***
16	2	2	00060.	*** genereret ***
1	0	0	00065.	*** genereret ***
1	0	0	00070.	*** genereret ***
1	0	0	00072.	*** genereret ***
5	1	1	00075.	*** genereret ***
55	8	8	00080.	*** genereret ***
2	0	0	00085.	*** genereret ***
1	0	0	00088.	*** genereret ***
2	0	0	00090.	*** genereret ***
97	15	15	00100.	*** genereret ***
28	4	4	00120.	*** genereret ***
3	0	0	00125.	*** genereret ***
1	0	0	00130.	*** genereret ***

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

Side 147

1	0	0	00135.	*** genereret ***
6	1	1	00140.	*** genereret ***
24	4	4	00150.	*** genereret ***
7	1	1	00160.	*** genereret ***
2	0	0	00170.	*** genereret ***
2	0	0	00175.	*** genereret ***
2	0	0	00180.	*** genereret ***
70	11	11	00200.	*** genereret ***
2	0	0	00240.	*** genereret ***
4	1	1	00250.	*** genereret ***
1	0	0	00280.	*** genereret ***
9	1	1	00300.	*** genereret ***
2	0	0	00350.	*** genereret ***
9	1	1	00400.	*** genereret ***
2	0	0	00450.	*** genereret ***
8	1	1	00500.	*** genereret ***
1	0	0	00560.	*** genereret ***
2	0	0	00600.	*** genereret ***

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

Side 147

```

1      0      0      00135. *** genereret ***
6      1      1      00140. *** genereret ***
24     4      4      00150. *** genereret ***
7      1      1      00160. *** genereret ***
2      0      0      00170. *** genereret ***
2      0      0      00175. *** genereret ***
2      0      0      00180. *** genereret ***
70     11     11     00200. *** genereret ***
2      0      0      00240. *** genereret ***
4      1      1      00250. *** genereret ***
1      0      0      00280. *** genereret ***
9      1      1      00300. *** genereret ***
2      0      0      00350. *** genereret ***
9      1      1      00400. *** genereret ***
2      0      0      00450. *** genereret ***
8      1      1      00500. *** genereret ***
1      0      0      00560. *** genereret ***
2      0      0      00600. *** genereret ***
2      0      0      00650. *** genereret ***
2      0      0      00700. *** genereret ***
0      0      .      1000. 0. Irrelevant
1      0      0      01200. *** genereret ***
6      1      1      08888. . Ved ikke
3      0      .      09999. . Uoplyst

```

```

0660          MD%: N = 657 , svarprocent= 99.5
*v256 in [10..2000,8888,9999]
Marg.  %    MD%  Kode Beskrivelse
195    30    30    10000. *** genereret ***

```

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V257 40. Har du indtægt fra et fritidsjob?

Side 148

Start pos. 998, bredde 2, manglende data = 9

```

Marg.  %    MD%  Kode Beskrivelse
154    23    23    01. Ja
504    76    77    02. Nej
0      0      0      08. Ved ikke
2      0      .      09. Uoplyst

```

```

0660          MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7
*if (v257 in 2,8) overspring V258 (MD2) CHECK

```


Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V257 40. Har du indtægt fra et fritidsjob?

Side 148

Start pos. 998, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
154	23	23	01.	Ja
504	76	77	02.	Nej
0	0	0	08.	Ved ikke
2	0	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 658 , svarprocent= 99.7

*if (v257 in 2,8) overspring V258 (MD2) CHECK

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V258 40.a. Hvor meget tjener du på fritidsjobbet?
Skriv kr. om måneden, 50-5000. Ved ikke tast
8888.

Side 149

Start pos. 1000, bredde 5, manglende data = 9999 og 10000

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
1	0	0	00025.	*** genereret ***
1	0	0	00030.	*** genereret ***
1	0	0	00035.	*** genereret ***
3	0	0	00050.	*** genereret ***
1	0	0	00060.	*** genereret ***
1	0	0	00075.	*** genereret ***
3	0	0	00080.	*** genereret ***
7	1	1	00100.	*** genereret ***
2	0	0	00120.	*** genereret ***
1	0	0	00130.	*** genereret ***
6	1	1	00150.	*** genereret ***
2	0	0	00160.	*** genereret ***
1	0	0	00180.	*** genereret ***
12	2	2	00200.	*** genereret ***
1	0	0	00240.	*** genereret ***
7	1	1	00250.	*** genereret ***
10	2	2	00300.	*** genereret ***
1	0	0	00320.	*** genereret ***
3	0	0	00350.	*** genereret ***
1	0	0	00360.	*** genereret ***
7	1	1	00400.	*** genereret ***
2	0	0	00450.	*** genereret ***
8	1	1	00500.	*** genereret ***
3	0	0	00600.	*** genereret ***

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V258 40.a. Hvor meget tjener du på fritidsjobbet?
Skriv kr. om måneden, 50-5000. Ved ikke tast
8888.

Side 149

Start pos. 1000, bredde 5, manglende data = 9999 og 10000

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
1	0	0	00025.	*** genereret ***
1	0	0	00030.	*** genereret ***
1	0	0	00035.	*** genereret ***
3	0	0	00050.	*** genereret ***
1	0	0	00060.	*** genereret ***
1	0	0	00075.	*** genereret ***
3	0	0	00080.	*** genereret ***
7	1	1	00100.	*** genereret ***
2	0	0	00120.	*** genereret ***
1	0	0	00130.	*** genereret ***
6	1	1	00150.	*** genereret ***
2	0	0	00160.	*** genereret ***
1	0	0	00180.	*** genereret ***
12	2	2	00200.	*** genereret ***
1	0	0	00240.	*** genereret ***
7	1	1	00250.	*** genereret ***
10	2	2	00300.	*** genereret ***
1	0	0	00320.	*** genereret ***
3	0	0	00350.	*** genereret ***
1	0	0	00360.	*** genereret ***
7	1	1	00400.	*** genereret ***
2	0	0	00450.	*** genereret ***
8	1	1	00500.	*** genereret ***
3	0	0	00600.	*** genereret ***

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

Side 150

2	0	0	00650.	*** genereret ***
6	1	1	00700.	*** genereret ***
3	0	0	00750.	*** genereret ***
6	1	1	00800.	*** genereret ***
1	0	0	00850.	*** genereret ***
4	1	1	00900.	*** genereret ***
9	1	.	01000.	0. Irrelevant
1	0	0	01100.	*** genereret ***
7	1	1	01200.	*** genereret ***
2	0	0	01250.	*** genereret ***
1	0	0	01300.	*** genereret ***
1	0	0	01350.	*** genereret ***
1	0	0	01400.	*** genereret ***
5	1	1	01500.	*** genereret ***
3	0	0	01600.	*** genereret ***
1	0	0	01800.	*** genereret ***
4	1	1	02000.	*** genereret ***
1	0	0	02100.	*** genereret ***

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

Side 150

```

2      0      0      00650. *** genereret ***
6      1      1      00700. *** genereret ***
3      0      0      00750. *** genereret ***
6      1      1      00800. *** genereret ***
1      0      0      00850. *** genereret ***
4      1      1      00900. *** genereret ***
9      1      .      01000. 0. Irrelevant
1      0      0      01100. *** genereret ***
7      1      1      01200. *** genereret ***
2      0      0      01250. *** genereret ***
1      0      0      01300. *** genereret ***
1      0      0      01350. *** genereret ***
1      0      0      01400. *** genereret ***
5      1      1      01500. *** genereret ***
3      0      0      01600. *** genereret ***
1      0      0      01800. *** genereret ***
4      1      1      02000. *** genereret ***
1      0      0      02100. *** genereret ***
1      0      0      02150. *** genereret ***
3      0      0      02200. *** genereret ***
1      0      0      02300. *** genereret ***
1      0      0      02500. *** genereret ***
1      0      0      02600. *** genereret ***
1      0      0      02700. *** genereret ***
1      0      0      03000. *** genereret ***
2      0      0      04000. *** genereret ***
0      0      0      8888. . Ved ikke
2      0      .      09999. . Uoplyst

```

0660 MD%: N = 649 , svarprocent= 98.3

*v258 in [10..5000,8888,9999]

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
504	76	78	10000.	*** genereret ***

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

Side 151

V259 41.A. Hvad bruger du for det meste dine penge til? Nævn de 3 ting, du plejer at bruge flest penge på: A. Flest penge

Start pos. 1005, bredde 3, manglende data = 99

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
114	17	17	001.	Legetøj
5	1	1	002.	Bøger
15	2	2	003.	Blade

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V259 41.A. Hvad bruger du for det meste dine penge til? Nævn de 3 ting, du plejer at bruge flest penge på: A. Flest penge

Side 151

Start pos. 1005, bredde 3, manglende data = 99

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
114	17	17	001.	Legetøj
5	1	1	002.	Bøger
15	2	2	003.	Blade
5	1	1	004.	Tegneserier
49	7	7	005.	CD'er, musikbånd
5	1	1	006.	Biografbiletter
6	1	1	007.	Videofilm
93	14	14	008.	Tøj og sko
32	5	5	009.	Sportsudstyr
1	0	0	010.	Klubkontingenter
95	14	15	011.	Slik og sodavand
2	0	0	012.	Tobak
2	0	0	013.	Øl og andre drikke med alkohol
172	26	26	014.	Sparer op til større ting
24	4	4	015.	Computerspil
33	5	5	077.	Andet
1	0	0	088.	Ved ikke
6	1	.	099.	Uoplyst

0660 MD%: N = 654 , svarprocent= 99.1

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V260 41.B. Hvad bruger du for det meste dine penge til? Nævn de 3 ting, du plejer at bruge flest penge på: B. Næstflest penge

Side 152

Start pos. 1008, bredde 3, manglende data = 99

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
25	4	4	000.	Hvis B ikke er udfyldt
94	14	14	001.	Legetøj
6	1	1	002.	Bøger
22	3	3	003.	Blade
10	2	2	004.	Tegneserier
81	12	12	005.	CD'er, musikbånd
13	2	2	006.	Biografbiletter
16	2	2	007.	Videofilm
44	7	7	008.	Tøj og sko
39	6	6	009.	Sportsudstyr
1	0	0	010.	Klubkontingenter
144	22	22	011.	Slik og sodavand

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V260 41.B. Hvad bruger du for det meste dine penge til? Nævn de 3 ting, du plejer at bruge flest penge på: B. Næstflest penge

Side 152

Start pos. 1008, bredde 3, manglende data = 99

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
25	4	4	000.	Hvis B ikke er udfyldt
94	14	14	001.	Legetøj
6	1	1	002.	Bøger
22	3	3	003.	Blade
10	2	2	004.	Tegneserier
81	12	12	005.	CD'er, musikbånd
13	2	2	006.	Biografbiletter
16	2	2	007.	Videofilm
44	7	7	008.	Tøj og sko
39	6	6	009.	Sportsudstyr
1	0	0	010.	Klubkontingenter
144	22	22	011.	Slik og sodavand
2	0	0	012.	Tobak
10	2	2	013.	Øl og andre drikke med alkohol
84	13	13	014.	Sparer op til større ting
22	3	3	015.	Computerspil
42	6	6	077.	Andet
0	0	0	088.	Ved ikke
5	1	.	099.	Uoplyst

0660 MD%: N = 655 , svarprocent= 99.2

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V261 41.C. Hvad bruger du for det meste dine penge til? Nævn de 3 ting, du plejer at bruge flest penge på: C. Tredjeflest penge

Side 153

Start pos. 1011, bredde 3, manglende data = 99

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
89	13	14	000.	Hvis c ikke er udfyldt
44	7	7	001.	Legetøj
7	1	1	002.	Bøger
30	5	5	003.	Blade
10	2	2	004.	Tegneserier
64	10	10	005.	CD'er, musikbånd
10	2	2	006.	Biografbiletter
18	3	3	007.	Videofilm
27	4	4	008.	Tøj og sko
17	3	3	009.	Sportsudstyr
0	0	0	010.	Klubkontingenter

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V261 41.C. Hvad bruger du for det meste dine penge til? Nævn de 3 ting, du plejer at bruge flest penge på: C. Tredjeflest penge

Side 153

Start pos. 1011, bredde 3, manglende data = 99

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
89	13	14	000.	Hvis c ikke er udfyldt
44	7	7	001.	Legetøj
7	1	1	002.	Bøger
30	5	5	003.	Blade
10	2	2	004.	Tegneserier
64	10	10	005.	CD'er, musikbånd
10	2	2	006.	Biografbiletter
18	3	3	007.	Videofilm
27	4	4	008.	Tøj og sko
17	3	3	009.	Sportsudstyr
0	0	0	010.	Klubkontingenter
137	21	21	011.	Slik og sodavand
0	0	0	012.	Tobak
11	2	2	013.	Øl og andre drikke med alkohol
94	14	14	014.	Sparer op til større ting
26	4	4	015.	Computerspil
71	11	11	077.	Andet
0	0	0	088.	Ved ikke
5	1	.	099.	Uoplyst

0660 MD%: N = 655 , svarprocent= 99.2

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V262 I. Boligtype

Side 154

Start pos. 1014, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
6	1	1	01.	Tofamilieshus
77	12	12	02.	Etagehus (til 6. etage)
0	0	0	03.	Højhus (7 etager eller mere)
73	11	11	04.	Rækkehus/kædehus/gårdhus
380	58	58	05.	Parcelhus (enfamilieshus)
80	12	12	06.	Landejendom
1	0	0	07.	Kolonihavehus eller lignende
37	6	6	08.	Fritliggende hus på landet
6	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 654 , svarprocent= 99.1

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V262 I. Boligtype

Side 154

Start pos. 1014, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
6	1	1	01.	Tofamilieshus
77	12	12	02.	Etagehus (til 6. etage)
0	0	0	03.	Højhus (7 etager eller mere)
73	11	11	04.	Rækkehus/kædehus/gårdhus
380	58	58	05.	Parcelhus (enfamilieshus)
80	12	12	06.	Landejendom
1	0	0	07.	Kolonihavehus eller lignende
37	6	6	08.	Fritliggende hus på landet
6	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 654 , svarprocent= 99.1

V263 II. Karakteren af boligkvarteret

Start pos. 1016, bredde 2, manglende data = 9

Marg.	%	MD%	Kode	Beskrivelse
312	47	48	01.	Parcelhuskvarter
50	8	8	02.	Blandet parcelhuse/etagehuse
44	7	7	03.	Lav/tæt (en eller to etager)
52	8	8	04.	Etagekvarter
4	1	1	05.	Højhuskvarter
2	0	0	06.	Kolonihavekvarter
113	17	17	07.	Landsby
76	12	12	08.	Ligger isoleret
7	1	.	09.	Uoplyst

0660 MD%: N = 653 , svarprocent= 98.9

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V264 Bunkenummer

Side 155

Start pos. 1018, bredde 4, manglende data = 999

Danskernes kultur- og fritidsaktiviteter 1998. 7-15 årige børn.

V264 Bunkenummer

Side 155

Start pos. 1018, bredde 4, manglende data = 999